



INFORME

TRIMESTRAL

ABRIL, MAYO Y JUNIO 2025

INTRODUCCIÓN AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO DE IRAPUATO, GUANAJUATO.

Presente:

El informe que presenta la Dirección General del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato corresponde a las actividades y programas, desarrollados durante el trimestre Abril - Junio 2025, en apego a los "Lineamientos Generales para la Integración y Presentación de Informes Periódicos de Actividades al Ayuntamiento por las dependencias y Entidades de la Administración Pública Municipal de Irapuato, Guanajuato".

La Dirección del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato de acuerdo a la Matriz de Indicadores de Resultados 2025 tiene como fin:

Impulsar el Desarrollo y la Participación de la juventud irapuatense para mejorar su calidad de vida.

El interés del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato es contribuir al logro de los Ejes del Programa de Gobierno Municipal para el Municipio de Irapuato, Guanajuato 2024 - 2027, consolidando proyectos y actividades que ayuden a la integración social, fomentando las condiciones necesarias para un desarrollo humano integral de los jóvenes irapuatenses, elevando su participación, a través de la aplicación de programas sociales, que nos permitan reducir el bajo interés de los jóvenes en la sociedad. Con el Plan de Gobierno Municipal nadie se queda atrás, y continuaremos forjando líderes jóvenes, con la suma de todos seguiremos avanzando "Con Paso Firme Hacia el Futuro".

Atentamente


Lic. Gerardo de Jesús Oñate Gutiérrez
Director General
Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato



INDICE

ESTADO DEL AVANCE PRESUPUESTAL DEL EJERCICIO FISCAL 2025.	
RECURSO MUNICIPAL	5
MIR 2025 APROBADA	5
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	6
PE31.- Alianzas Académicas	6
Evento: Gira promocional de los programas de IMJUVI	6
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	7
PE 35. Alianzas de Investigación	7
Evento: Talento de Irapuato	7
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	8
PE 35. Alianzas de Investigación	8
Evento: Talento de Irapuato	8
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	9
PE31.- Alianzas Académicas	9
Evento: Prácticas profesionales	9
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	10
PE31.- Alianzas Académicas	10
Evento: Evento Orgullosamente Universitario	10
EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)	13
PE31.- Alianzas Académicas	13
Evento: Torneo de futbol femenino	13
EJE Ciudad Inteligente Tu Irapuato (Feliz, Seguro y en paz)	14
PE12.- Innovación Digital	14
Evento: Cabina de podcasts	14
EJE Ciudad Inteligente Tu Irapuato (Feliz, Seguro y en paz)	15
PE12.- Innovación Digital	15
Evento: Peleas de Box	15
Transversalidad	16
Dirección de Proyectos	19



EJE. TU Familia con Valores (Prospera, Unida y Responsable)	20
PE46-AE01 - Impulso al Talento Joven.....	20
Evento: 3er Torneo Municipal GAMER FC 2025.....	20
EJE. TU Familia con Valores (Prospera, Unida y Responsable)	22
PE46-AE03 - Propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y	22
Formativa	22
TRANSVERSALIDAD	22
GLOSARIO.....	35

ESTADO DEL AVANCE PRESUPUESTAL DEL EJERCICIO FISCAL 2025. RECURSO MUNICIPAL

El presente avance corresponde al periodo comprendido entre abril y junio del Ejercicio Fiscal 2025. Este informe se elaboró en cumplimiento al recurso municipal asignado, conforme a lo que se detalla en la siguiente tabla:



Información de la Dirección Administrativa del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato al corte del 30 de junio 2025.

MIR 2025 APROBADA

ACTIVIDAD	INDICADOR	META		CUMP	DE VERIFICACIÓN
		U.M.	CAN		
01	Contribuir a vigilar y respetar los derechos humanos de los jóvenes, impulsando su desarrollo integral y participación plena y eficaz en la vida económica, social, cultural, recreativa, laboral, científica y política a través de alternativas	Porcentaje de jóvenes beneficiados por acciones de desarrollo social	Porcentaje 100	%32.63	Informe Trimestral
01	Jóvenes en el rango de 18 a 30 años del municipio de Irapuato, reciben formación integral	Porcentaje de jóvenes con apoyo recibido	Porcentaje 100	%32.63	Informe Trimestral

EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE31.- Alianzas Académicas

Evento: Gira promocional de los programas de IMJUVI

Como parte de la estrategia para dar a conocer los programas que opera este Instituto y lograr un mayor alcance entre la juventud, se llevaron a cabo 10 giras informativas en coordinación con la A.C. Jóvenes con Rumbo. Estas giras se realizaron en colonias y comunidades donde dicha asociación tiene presencia, permitiendo beneficiar a 200 jóvenes con información relevante sobre los servicios y convocatorias del Instituto. El objetivo fue facilitar el acercamiento de los jóvenes a las oportunidades disponibles, promoviendo así una participación activa y significativa, y fortaleciendo el vínculo entre la comunidad juvenil y el Instituto.



Gira en colonia San Juan de Retana 22 de abril 2025



Gira en comunidad Cuarta Brigada 04 de abril 2025

EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE 35. Alianzas de Investigación

Evento: Talento de Irapuato



EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE 35. Alianzas de Investigación

Evento: Talento de Irapuato

Como parte del compromiso con el impulso de la juventud y el fortalecimiento de las expresiones culturales, durante el mes de mayo se brindó un apoyo económico de \$4,000 pesos a un grupo de jóvenes irapuatenses para cubrir gastos operativos en la realización de un **documental independiente**.

Este proyecto, titulado *"Una Vuela Más"*, fue seleccionado para participar en el prestigioso **Festival Internacional de Cine de Guanajuato (GIFF)**, dentro de la categoría "Identidad y Pertenencia". Su destacada propuesta audiovisual fue presentada en el Teatro de la Ciudad de Irapuato, donde obtuvo el **segundo lugar** en su categoría, reflejando el talento, la creatividad y el orgullo de nuestra juventud local.

Gracias a este logro, las jóvenes creadoras fueron reconocidas con **dos becas para continuar su formación profesional**, un paso significativo que abrirá nuevas oportunidades en su desarrollo académico y artístico. Aún está por revelarse el destino específico de dichas becas, pero sin duda, su esfuerzo ya es motivo de orgullo para Irapuato.

Este tipo de apoyos refuerza la importancia de **apostar por el talento joven**, generar espacios para la expresión cultural y fomentar el acceso a herramientas que impulsen sus sueños. La cultura es una vía poderosa de transformación social, y cuando se invierte en los jóvenes, se invierte también en el futuro de nuestras comunidades.



Fotografía de ganadores en la gala GIFF Teatro de Irapuato 04 de agosto 2025

EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE31.- Alianzas Académicas

Evento: Prácticas profesionales

Este Instituto promueve la participación activa de la juventud, impulsando la profesionalización de estudiantes a través de prácticas formativas. Durante este trimestre, se brindó atención a 40 personas con el objetivo de mejorar sus hábitos alimenticios, gracias al trabajo de las estudiantes en práctica de la carrera de Nutrición.

Cada persona recibió un seguimiento puntual, lo que permitió fomentar una alimentación saludable de manera personalizada. Las practicantes pusieron en marcha sus conocimientos teóricos mediante evaluaciones nutricionales, elaboración de planes alimenticios y asesorías individuales, al mismo tiempo que desarrollaron habilidades profesionales clave y adquirieron experiencia en un entorno real.



Practicante de la carrera de nutrición del Instituto Irapuato 14 de mayo 2025

EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE31.- Alianzas Académicas

Evento: Evento Orgullosamente Universitario

Este evento se llevó a cabo gracias a las acciones implementadas por las comunidades estudiantiles de liderazgo, por lo que la actividad se creó en el corazón educativo de Irapuato, donde el talento, la energía y el espíritu competitivo de miles de estudiantes. Este Torneo Deportivo Multidisciplinario surgió como una iniciativa impulsada por y para los jóvenes, con el respaldo del IMJUVI.

Por lo que tres de las universidades con mayor matrícula del municipio: (DICIVA) UG, ITESI y UIW Campus Bajío que además se encuentran en una cercanía geográfica estratégica unieron fuerzas para enfrentarse en el torneo deportivo.

El torneo se realizó en 4 días, dando inicio con un gran Maratón y concluyó con una ceremonia de premiación, donde los invitados especiales reconocieron a los jóvenes por su esfuerzo, la entrega y el espíritu universitario de los equipos participantes y ganadores.

El torneo consto con 6 disciplinas deportivas, diseñadas para poner a prueba tanto la destreza individual como la fuerza del trabajo colectivo:

- Atletismo
- Tiro con arco
- Natación
- Fútbol
- Voleibol
- Maratón

Además del trabajo colaborativo con las comunidades estudiantiles de liderazgo se celebró el Día del Estudiante no solo como una fecha conmemorativa, sino como una verdadera fiesta del esfuerzo, la comunidad y la juventud activa.



Evento de Premiación en la Universidad División de Ciencias de la Vida de la Universidad de Guanajuato 14 de mayo 2025

Pape

res

B

J

R P

U

Acción 1.8.1 Implementar por parte de cada instancia responsable, su programa de capacitación especializada para las personas del servicio público responsables de la atención, emisión de órdenes de protección, investigación, procuración y acceso a la justicia en casos de víctimas directas e indirectas de feminicidio y desaparición de personas sobre la aplicación de los protocolos en la materia con Perspectiva de género, Interseccionalidad y enfoque de derechos humanos de las mujeres.

Evento: Capacitación al personal del Instituto

Este Instituto es parte de la atención a la Alerta de Violencia de Género contra las Mujeres AVGM, por lo que continuamente se encuentra en capacitación por lo que los temas abordados han sido los siguientes:



CAPACITACIÓN GRUPAL

TEMA	CAPACITADOS
Principios de la igualdad de Género, "Acoso y Hostigamiento sexual"	07
"Masculinidades sin violencia", "Derechos Humanos de las Diversidades Sexuales y de Género"	
"Desapariciones de Mujeres como parte de la Violencia Feminicida"	



Capacitación al Personal de IMJUVI 2 de junio 2025

EJE M. TU Alianza Ciudadana (Colaborativa, Armoniosa y Participativa)

PE31.- Alianzas Académicas

Evento: Torneo de futbol femenino

Durante el trimestre llevamos a cabo un torneo de futbol femenino con el presidente de la liga futbol 7 mundial con el fin de fomentar la participación activa de las mujeres en el deporte, promoviendo la igualdad de género, el trabajo en equipo y un estilo de vida saludable, con esto se fortalece el sentido de comunidad, empoderamiento de las participantes y visibilidad el talento deportivo femenino en el ámbito local. Este torneo se llevo a cabo en la colonia Flores Magón Sur con la participación de 8 equipos de las colonias de alrededor.



Final de futbol femenino 20 de junio 2025

EJE Ciudad Inteligente Tu Irapuato (Feliz, Seguro y en paz)

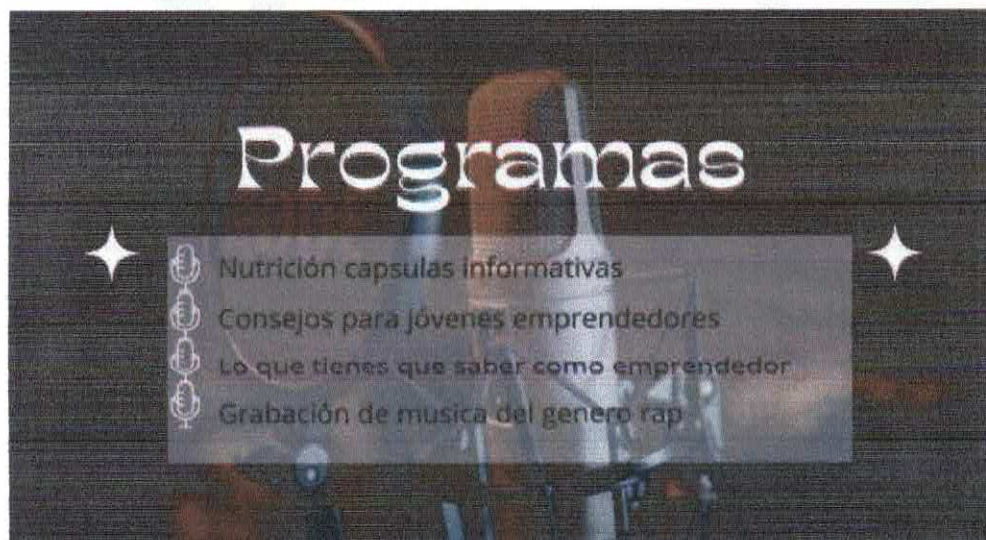
PE12.- Innovación Digital

Evento: Cabina de podcasts

El objetivo principal de apoyar a la juventud en la inclusión de nuevas maneras de comunicación se creó la cabina de podcasts la cual es usada de manera gratuita en las instalaciones de este organismo, el tener esta cabina a fomentado la expresión, creatividad, habilidades de comunicación, organización de ideas, así como las siguientes razones:

- Promover el acceso a la tecnología y medios digitales
Muchos jóvenes no cuentan con los recursos para acceder a equipo profesional. Ofrecer una cabina gratuita democratiza el acceso a la producción de contenido.
- Generar contenido positivo y con impacto social
Los jóvenes pueden usar el podcast como herramienta para hablar de temas relevantes como salud mental, educación, cultura, igualdad, emprendimiento o medio ambiente.
- Fomentar la participación y el liderazgo juvenil
Al organizar y dirigir sus propios proyectos, los jóvenes desarrollan liderazgo, responsabilidad y compromiso con su comunidad.

Programas que se tuvieron en el trimestre:



EJE Ciudad Inteligente Tu Irapuato (Feliz, Seguro y en paz)

PE12.- Innovación Digital

Evento: Peleas de Box

Con el objetivo de apoyar a la juventud y al talento irapuatense, se llevó a cabo un evento en colaboración con el joven **Juan Montana**, reconocido promotor del deporte en la ciudad. En esta jornada, se realizaron **16 peleas de box** en la colonia **Che Guevara**, donde jóvenes atletas demostraron no solo su talento, sino también su disciplina y habilidades deportivas sobre el ring.

Este evento fue más allá del deporte: se cerró con una **jornada de reforestación**, reafirmando que la juventud no solo es fuerte en acción, sino también en conciencia. Con actividades que combinan el desarrollo físico y el compromiso social, se busca seguir construyendo espacios de crecimiento integral para las y los jóvenes de Irapuato.



Pelea de Box en colonia Che Guevara 28 de junio 2025

Transversalidad

Con la transversalidad fortalecemos la coordinación interinstitucional mediante el trabajo entre dependencias gubernamentales y la sociedad con el fin de optimizar recursos, evitar duplicidad de esfuerzos y generar políticas públicas integrales que respondan de manera más eficiente y eficaz a las necesidades de la población. Durante el trimestre se desarrollaron las actividades como se presenta en la siguiente tabla:

ROL	DEFINICIÓN	RESPONSABLE DE INFORMAR	RECURSO DE IMJUVI
Colaborador	IMJUVI abrió espacios para que jóvenes de Irapuato pertenecieran a la RedJuventudes, se tomo protesta en compañía de la Directora de Juventudes	IMJUVI fue difusor del evento, así como la recomendación de jóvenes para integrar la red	\$0
Colaborador	Evento Anime Kingdom Manga Comic-Con en coordinación con los organizadores del evento	IMJUVI en el préstamo de instalaciones	\$0
Colaborador	Se asistió a 8 comunidades y 5 colonias con actividades recreativas en las giras de DIF	DIF	\$1,000.00 (Mil pesos 00/100 M.N.)



Toma de protesta de la RedJuventudes en COMUDAJ 8 de abril 2025



Evento Anime Kingdom Manga Comic-Con en IMJUVI 28 de junio 2025

gpe

10

B

✓

P

P

10

10



Dirección de Proyectos



Dirección de Proyectos

Avance Matriz de Indicadores de Resultados MIR periodo abril, mayo y junio 2025. Componente 1

Programas Integrales para Jóvenes realizados		Porcentaje de las acciones de los programas	porcentaje	100%	Avance	Se cuenta con la suficiencia presupuestal para las acciones.
A1	Impulso al Talento Joven	Número de actividades	Actividades	6	16.67%	Participación de los jóvenes en disciplinas urbanas, en donde se aprecia su talento
A2	Arte Urbano	Número de murales	Murales	15	0%	Participación de los jóvenes, donde el municipio aporta recursos y espacios para la realización de actividades
A3	Jóvenes Socialmente Responsables	Número de beneficiarios	Beneficiarios	20	0%	Que los jóvenes irapuatenses exploren su talento, apoyen a la sociedad y desarrollen sus ideas que contribuyan a la construcción de un mejor entorno
A4	Premio Municipal de la Juventud	Número de eventos	Eventos	1	0%	Destacar y premiar a los jóvenes por sus acciones sobresalientes y de esta forma impulsar a la juventud a trascender en sus acciones
A5	Propulsorio a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y formativa	Número de actividades	Actividades	40	50%	Jóvenes irapuatenses con interés en la práctica deportiva, educativa y formativa que contribuye en sus valores
A6	Fomento al Valor del Emprendimiento.	Número de beneficiarios	Beneficiarios	10	0%	Impulsar a los jóvenes, para fortalecer modelos de negocio
A7	Emprende y conecta	Número de actividades	Actividades	1	0%	Impulsar a la juventud del municipio, mediante oportunidades que generen enlace con las diferentes empresas y/o instituciones gubernamentales que abonen a sus proyectos de emprendimiento
A8	Movilidad Internacional Talento de Irapuato	Número de beneficiarios	Beneficiarios	20	0%	Jóvenes irapuatenses promoviendo sus habilidades que contribuyan a su profesionalización multicultural

Dentro de los avances las actividades A2, A3, A6 y A8 están proceso de validación de Reglas de Operación en la Comisión de Hacienda, Patrimonio Cuenta Pública.

La actividad A4 esta programada en calendario en el mes de agosto y A7 en el mes de septiembre.

Se han sentado las bases necesarias para garantizar una ejecución efectiva en los próximos meses. El compromiso con los objetivos del programa permanece firme, y se están tomando las acciones correspondientes para avanzar de manera oportuna.

EJE. TU Familia con Valores (Prospera, Unida y Responsable)

PE46-AE01 - Impulso al Talento Joven

Evento: 3er Torneo Municipal GAMER FC 2025

Este torneo se realizó en colaboración con la empresa **DIMATEC** de Irapuato, en el marco del evento **Gamersland**, un espacio que reúne el talento juvenil aficionado a los videojuegos. El evento tuvo lugar en el **Salón Roma** de Irapuato y contó con la participación y asistencia de más de **500 personas**, consolidándose como un punto de encuentro para la comunidad gamer local y una muestra del creciente interés de la juventud en las tecnologías y el entretenimiento digital.

Con este evento comentamos la participación juvenil a través de espacios recreativos y tecnológicos que promuevan la sana convivencia, el desarrollo de habilidades digitales y el trabajo en equipo. Este evento busco fortalecer el sentido de comunidad entre las y los jóvenes, impulsando su creatividad e interés por los entornos digitales, y ofrecer alternativas positivas de uso del tiempo libre.

Un total de **60 jóvenes irapuatenses** participaron de manera directa en el torneo, demostrando su talento y entusiasmo por los videojuegos. Tras una intensa y emocionante competencia, se definieron a los ganadores, quienes fueron reconocidos y premiados de la siguiente manera:



Convocatoria



EL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO, CON FUNDAMENTO EN LOS ARTICULOS 65, FRACCIONES I Y XI DE LA LEY PARA LAS JUVENTUDES DEL ESTADO DE GUANAJUATO; 6 Y 6, FRACCIONES VI, VII Y XXIII DEL REGLAMENTO DEL ORGANISMO PUBLICO DESCENTRALIZADO DE LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA MUNICIPAL DENOMINADO INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO

CONVOCA:

A los y las jóvenes cuya edad quede comprendida de 15 a 30 años de edad, a participar en el 3er Torneo Municipal Gamer FC 25.

OBJETIVO

Fomentar la participación de los y las jóvenes en torneos electrónicos, con el fin de perfeccionar su nivel competitivo, así como promover la sana competencia y el deporte.

BASES

PRIMERA. PARTICIPANTES

Podrán participar las y los jóvenes cuya edad quede comprendida de 15 a 30 años.

SEGUNDA. DESARROLLO DEL TORNEO

El torneo se llevará a cabo de la siguiente manera:

- I. Podrán participar 64 jóvenes.
- II. Se contará con 5 consolas Xbox One.
- III. En la primera ronda se sorteará aleatoriamente el enfrentamiento entre las y los 64 participantes, tomando en cuenta que se desarrollará por eliminación directa.
- IV. El torneo constará de 4 rondas:
 1. Veinticuatro, en la cual se enfrentarán los 64 personas participantes
 2. Dieciseisavos, en la cual se enfrentarán 32 participantes
 3. Octavos de final, en la cual se enfrentarán 16 participantes
 4. Cuartos de final, en la cual se enfrentarán 8 participantes
 5. Semifinales, en la cual se enfrentarán 4 participantes
 6. Final, en la cual se enfrentarán 2 participantes.

Para las rondas 1, 2, 3 y 4, se sortearán aleatoriamente los enfrentamientos.

- V. Cada partido tendrá una duración programada de 4 minutos.

La modalidad del 3er Torneo Municipal Gamer FC 2025, será por eliminación directa, la cual estará programada en nivel sub18 para todos y todas los participantes, para que exista igualdad de circunstancias.

En caso de empate en tiempo regular, se jugará al Gol de Oro, si ninguno de las o los participantes logra anotar del Gol de Oro, el criterio para determinar al ganador será mediante penales.

TERCERA. REQUISITOS

Las y los jóvenes participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- I. Copia de identificación oficial vigente, misma que podrá ser cualquiera de los siguientes documentos:
 - a) Credencial para votar (INE)
 - b) Cédula de identidad del Servicio Militar Nacional
 - c) Pasaporte

En caso de que las personas participantes sean menores de edad podrá presentar la documentación antes mencionada de su padre, madre o tutor.

- II. Licencia de conducir.
- III. Copia de comprobante de domicilio en el Municipio de Irapuato, Guanajuato, con antigüedad no mayor a 2 meses, misma que podrá ser cualquiera de los siguientes:

- a) Recibo de pago del agua
- b) Recibo de pago de la luz
- c) Recibo de pago del predial
- d) La Constancia emitida por la delegada o delegado de la comunidad, Presidente o presidente del Comité de Participación Ciudadana, en la cual se señale el domicilio de la persona participante.

III. Copia de Clave Única de Registro de Población (CURP).

CUARTA. REGISTRO

El registro para participar en el 3er Torneo Municipal Gamer FC 2025 estará abierto a partir de la publicación de la presente Convocatoria y hasta el viernes 11 de abril de 2025 a las 16:00 horas.

Los requisitos señalados en la Base Tercera de la presente Convocatoria, deberán presentarse en las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato, en un horario de lunes a viernes de 8:30 a 16:00 horas, o vía correo electrónico, a la cuenta imjuvi.convocatorias@gmail.com

QUINTA. FECHA Y LUGAR DEL TORNEO

El 3er Torneo Municipal Gamer FC 2025, se llevará a cabo el sábado 12 de abril de 2025, en punto de las 10:30 horas, en las instalaciones del Salón Boma, ubicado en la calle Gilito Cantor #96, Colonia Viejos Revolución, C.R. 36699 Irapuato, Guanajuato.

Las y los participantes deberán presentarse el día del torneo, con 30 minutos de anticipación al inicio de este.

SEXTA. PREMIACIÓN

El primer lugar será para la persona que resulte ganadora de la ronda final.

El segundo lugar será para la persona que se haya enfrentado a la persona ganadora de la ronda final.

El tercer lugar será para la persona que resulte ganadora de las dos personas participantes eliminadas en la quinta ronda semifinal.

Los premios serán los siguientes:

- Primer Lugar \$5,000.00 (Cinco mil pesos 00/100 M.N.)
- Segundo Lugar \$2,500.00 (Dos mil quinientos pesos 00/100 M.N.) y
- Tercer Lugar \$1,500.00 (Mil quinientos pesos 00/100 M.N.)

Miembros que se entregará mediante transferencia electrónica, para tal efecto las 3 personas que resulten ganadoras, darán de los tres días posteriores al evento deberán proporcionar mayor simple de su estado de cuenta, que contenga los datos bancarios, así como la clave interbancaria.

SÉPTIMA. DISPOSICIONES GENERALES

Al momento de inscribirse, las y los jóvenes participantes aceptan los términos y condiciones de la presente Convocatoria.

El estado de salud de las personas participantes es responsabilidad de las mismas, al inscribirse, las y los jóvenes participantes declaran estar físicamente aptos para participar en el torneo, y eximen de toda responsabilidad por accidente, lesión o enfermedad, al Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.

Queda prohibido el uso de palabras ofensivas, o lenguaje inapropiado durante el desarrollo del torneo.

La participación es gratuita y está limitada a 64 participantes.

OCTAVA. CONTACTO

Para cualquier duda, aclaración o información adicional, se podrá acudir a las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato, ubicadas en Boulevard Lázaro Cárdenas, número 3247, Colonia La Moderna, de esta ciudad, en un horario de lunes a viernes de 08:30 a 16:00 horas; o bien, comunicarse al teléfono 462 138 51 55, en el mismo horario.

NOVENA. CASOS NO PREVISTOS

Cualquier caso no previsto en la presente Convocatoria, será resuelto por el Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.

IRAPUATO, GUANAJUATO, A 21 DE MARZO DE 2025

INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO

Esta convocatoria es pública, ajena a cualquier partido político. Queda prohibido su uso para fines distintos a los establecidos en la misma.



EJE. TU Familia con Valores (Prospera, Unida y Responsable)

PE46-AE03 - Propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y Formativa

TRANSVERSALIDAD

Dentro del programa Propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y Formativa de la Matriz de Indicadores Resultados se realizan actividades en conjunto con escuelas, AC, empresas y dependencias. En el trimestre se presentaron las siguientes actividades:

ROL	DEFINICIÓN	RESPONSABLE DE INFORMAR	RECURSO DE IMJUVI
Líder y Ejecutor	Se colaboro en el evento Morrito Fest en la colonia Benito Juárez beneficiando a 200 niños y niñas	IMJUVI	\$0
Colaborador	Participamos en la Gira en el IMSS, Hospital General, Asilo de ancianos y Casa Cuna beneficiando a más de 300 personas	IMJUVI	\$500.00 (Quinientos pesos 00/100 M.N.) Especie
Colaborador	Como parte de las actividades de la Tarde Mágica se coloco un stand de actividades en Parque Irekua beneficiando a más de 200 niños y niñas	Tarde Mágica e IMJUVI	\$1,111.28 (Mil ciento once pesos 28/100 M.N.) Especie

Líder y Ejecutor	Celebramos el Día del estudiante en CETAC 03 con 150 alumnos realizando actividades recreativas	IMJUVI	\$1,228.00 (Mil doscientos veintiocho pesos 00/100 M.N.) Especie
Líder y Ejecutor	En conjunto con el EDUCEM de Irapuato llevamos a cabo actividades recreativas con niñas y niños en la colonia condominios San José apoyando a 120 personas	IMJUVI	\$940.00 (Novecientos cuarenta pesos 00/100 M.N.) Especie
Colaborador	Apoyamos el día del estudiante con un rally, carrera de botargas y stand informativo en la UG beneficiando a más de 100 alumnos	IMJUVI	\$1,160.00 (Mil ciento sesenta pesos 00/100 M.N.) Especie
Colaborador	Atendimos la actividad de DIF Municipal denominado Festival de la niñez en el jardín principal de zona centro realizando actividades lúdicas beneficiando a 150 niños y niñas	DIF	\$1,985.92 (Mil novecientos ochenta y cinco pesos 92/100 M.N.) Especie
Colaborador	Dimos acompañamiento al Día del Estudiante en la UIW atendiendo a	IMJUVI	\$1,740.00 (Mil setecientos

	más de 70 jóvenes		cuarenta pesos 00/100 M.N.) Especie
Colaborador	Apoyamos en el evento VIVE en el Colegio Interamericano en donde se llevo stand de actividades y juegos lúdicos atendiendo a 100 niños y niñas Como parte de las acciones en favor del medio ambiente colaboramos en la cumbre climática en parque Irekua llevando stand informativo y souvenirs	IMJUVI	\$1,000.00 (Mil pesos 00/100 M.N.) Especie
Colaborador	En colaboración con UDL llevamos a cabo la celebración del día del contador llevando actividades y un pastel para los alumnos beneficiando a 60 jóvenes	Dirección de Sustentabilidad	\$5,220.00 (Cinco mil doscientos veinte pesos 00/100 M.N.) Especie
Ejecutor y colaborador	En colaboración con UDL llevamos a cabo la celebración del día del contador llevando actividades y un pastel para los alumnos beneficiando a 60 jóvenes	IMJUVI	\$1,650.00 (Mil seiscientos cincuenta pesos 00/100 M.N.) Especie
Ejecutor y colaborador	En colaboración con UDL llevamos a cabo la celebración del día del pedagogo llevando actividades y un pastel para los	IMJUVI	\$1,650.00 (Mil seiscientos cincuenta pesos

alumnos
beneficiando a 80
jóvenes

00/100 M.N.)
Especie

Con el comité de
freestyle de
Irapuato llevamos
a cabo una
exhibición de
freestyle en zona
centro de Irapuato
con el fin de
profesionalizar a
los jóvenes en
esta disciplina

IMJUVI

\$1,755.00 (Mil
setecientos
cincuenta pesos
00/100 M.N.)
Especie



Evento Morrito Fest en colonia Benito Juárez 25 de abril 2025

for
20
B
27
28
29



Recorrido en Asilo de ancianos y el evento Tarde Mágica 30 de abril 2025



Tarde Mágica en parque Irekua 30 de abril 2025

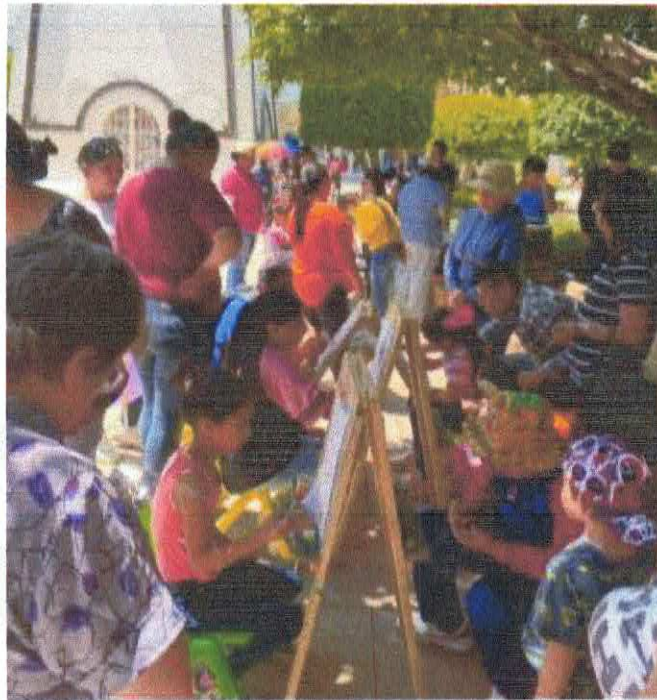


Rally en CETAC 03 23 de mayo 2025



Rally en colonia Condominios San José 25 de abril 2025

Handwritten signatures and initials in blue ink, including 'R', 'B', and 'D'.

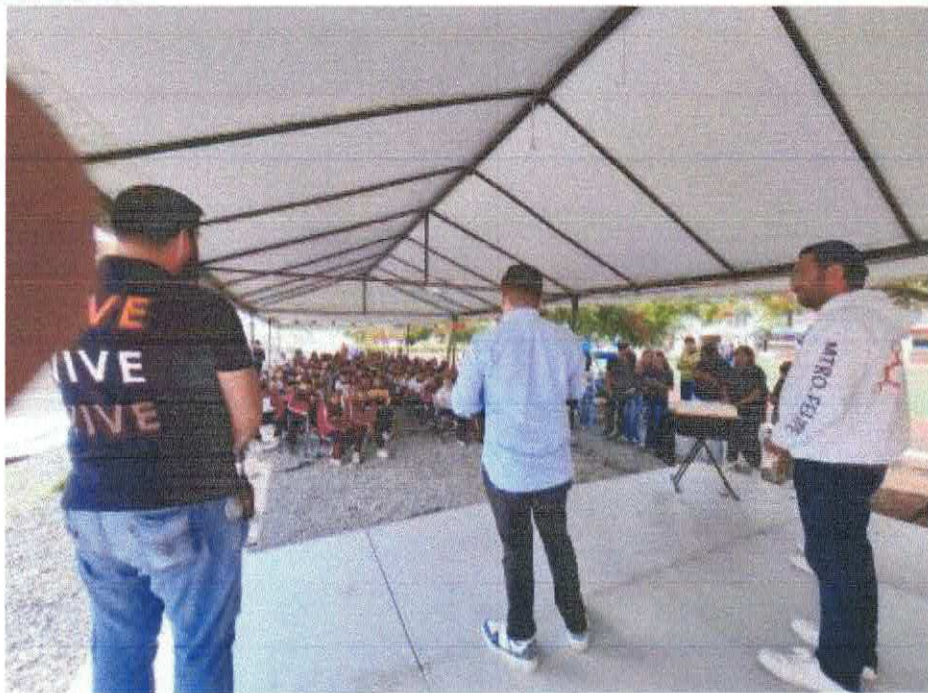


Festival de la Niñez en Jardín Principal de Irapuato 3 de mayo 2025



Día del Estudiante en Universidad Incarnate Word 23 de mayo 2025

Handwritten signatures and initials:
- Top right: "B" and "J" (possibly "JB")
- Middle right: "P" and "B" (possibly "PB")
- Bottom right: "R" and "S" (possibly "RS")
- Far right: "C" and "B" (possibly "CB")



Evento VIVE en Colegio Interamericano 30 de abril 2025



Cumbre climática en Parque Irekua 30 de mayo 2025

Handwritten notes and signatures in blue ink:
- "Jefe" (vertical)
- "B" (vertical)
- "Z" (vertical)
- "D" (vertical)
- "P" (vertical)
- "G" (vertical)
- "U" (vertical)



Día del contador con UDL 25 de mayo 2025



Día del pedagogo con UDL 27 de junio 2025



Batalla de Freestyle Jardín principal centro 23 de mayo 2025

Memoria Fotográfica



Cumbre climática en Parque Irekua 30 de mayo 2025



Recorrido en Asilo de Ancianos 30 de abril 2025

Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large 'B' and a signature that appears to be 'Jefe'.



Torneo Gamer FC con DIMATEC 20 de mayo 2025



Cabina de Podcasts IMJUVI 05 de junio 2025

PM

B

ra.
P
B
J

U



Tarde Mágica en Parque Irekua 30 de abril 2025

Elaboró: Claudia V.Z.G. Directora de Proyectos **Supervisó:** Gerardo J.O.G. Director General.
Responsable de Información: Dirección de Proyectos

GLOSARIO

- I. **A.C:** Asociación Civil
- II. **AVGM:** Alerta de violencia de Género contra las Mujeres
- III. **BOX:** boxeo
- IV. **CETAC:** Centro de Estudios Tecnológicos en Aguas Continentales
- V. **DIF:** Sistema para el Desarrollo Integral de la Familia
- VI. **DICIVA:** División de Ciencias de la Vida
- VII. **EDUCEM:** Instituto Universitario del Centro de México
- VIII. **GAMER:** jugador de videojuegos
- IX. **GIFF:** Festival Internacional de Cine de Guanajuato
- X. **FC:** juego de FIFA
- XI. **Freestyle:** estilo libre
- XII. **KINGDOM:** manga en japonés
- XIII. **IMJUVI:** Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato
- XIV. **IMSS:** Instituto Mexicano del Seguro Social
- XV. **ITESI:** Instituto Tecnológico Superior de Irapuato
- XVI. **MIR:** Matriz de Indicadores de Resultados que lleva la Administración Pública Municipal
- XVII. **Podcasts:** publicación periódica en formato de audio, generalmente con una temática específica (educación, entretenimiento, noticias, salud, etc.), que puede escucharse en plataformas como Spotify, Apple Podcasts, YouTube, Google Podcasts, entre otras.
- XVIII. **UDL:** Universidad de León
- XIX. **UG:** Universidad de Guanajuato
- XX. **UIW:** Universidad Incarnate Word