



OCTUBRE,
NOVIEMBRE Y
DICIEMBRE 2024

Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large 'B' and '14'.



INTRODUCCIÓN

AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO DE IRAPUATO, GUANAJUATO.

Presente:

El informe que presenta la Dirección del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato corresponde a las actividades y programas, desarrollados durante el trimestre Octubre - Diciembre 2024, en apego a los "Lineamientos para la integración y presentación de informes periódicos al Ayuntamiento aplicables para dependencias y entidades de la administración pública del municipio de Irapuato".

La Dirección del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato de acuerdo a la Matriz de Indicadores de Resultados 2024 tiene como fin:

Impulsar el Desarrollo y la Participación de la juventud Irapuatense para mejorar su calidad de vida.

El interés del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato es contribuir al logro de los objetivos de la Administración Municipal 2021 – 2024, consolidando proyectos y actividades que ayuden a la regeneración del tejido social, fomentando las condiciones necesarias para un desarrollo humano integral de los jóvenes Irapuatenses, elevando su participación, a través de la aplicación de programas sociales, que nos permitan reducir el bajo interés de los jóvenes en la sociedad. De la mano con el Plan de Gobierno Municipal en donde nadie se queda atrás forjaremos líderes jóvenes; responsables con la sociedad, impulsando a Irapuato "Con Paso Firme Hacia el Futuro".

Atentamente


Gerardo de Jesús Oñate Gutiérrez
Director General

Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato

ÍNDICE

1.- MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS MIR	5
2.- AVANCE PRESUPUESTAL DEL PRESUPUESTO DE INGRESOS Y EGRESOS DEL EJERCICIO FISCAL 2024.....	6
3.- DIRECCIÓN GENERAL IMJUVI	7
3.1.- TALENTO DE IRAPUATO.....	9
3.2.- CAPACITACIÓN AL PERSONAL DE IMJUVI.....	11
1. Prevención de conductas inapropiadas.....	11
2. Mejora del ambiente laboral	11
4. Incremento de la productividad	11
3.3.- PLÁTICA CUIDADOS SOBRE EL CÁNCER DE MAMA.....	12
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	12
3.4.- TALLER DE UÑAS PARA JÓVENES	13
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	13
3.5.- CAMPAÑA DE COMUNICACIÓN DE PROGRAMAS Y CONVOCATORIAS DE IMJUVI	15
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	15
3.6.- CONFERENCIA DE REGULACIÓN DE EMOCIONES Y VIOLENCIA SEXUAL.....	17
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	17
3.7.- ALFOMBRA DE RECUERDOS CAMINO A CASA	18
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	18
3.8.- TALLER DE ALFÉNIQUES PARA NIÑOS, NIÑAS Y ADOLESCENTES	21
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	21
3.9.- CONFERENCIA MENTE DE TIBURÓN	22
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	22
3.10.- TORNEO JAPAN SUMO IRAPUATO	23
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	23
3.11.- BOTEOTELEFÓN 2024.....	25
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	25
3.12.- INAUGURACIÓN DE CABINA DE PODCASTS.....	26
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	26
4.- DIRECCIÓN DE PROYECTOS	29
Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.....	29
4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN	30
BATALLA DE FREESTYLE.....	30
4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN	34
DESAFIO BMX.....	34
4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN	36
SEGUNDA COMPETENCIA MUNICIPAL DE BARBERÍA.....	36
4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN	38
DESAFIO SKATE	38



4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO	40
4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO	41
4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO	42
4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO	43
4.3.- A5 PROGRAMA PROPULSORIO A LA VIDA SANA, CONVIVENCIA JUVENIL, EDUCATIVA Y FORMATIVA	44
4.4.- TORENO DEPORTIVO INTER ESCOLAR	46
4.5.- A6 PROGRAMA DE FOMENTO AL VALOR DEL EMPRENDIMIENTO	48
5.- MEMORIA FOTOGRÁFICA	51



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large signature at the top right, a signature below it, and a signature with 'B' and '2021' next to it. There is also a circular stamp with 'MUN' inside and a small box with the number '4' at the bottom right.

1.- MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS MIR

Pgr	Fn	Prog.	Comp.	Act	Indicador	Meta		Supuestos	Medios de Verificación
						Unidad de Medida	Cantidad		
Programa Municipal de Inversión Social Irapuato (PMI)									
C1.005 Impulsar el Desarrollo y la Participación de la Juventud Irapuatoense para mejorar su calidad de vida									
Continuar a vigilar y respetar los derechos humanos de los jóvenes, impulsando su desarrollo integral y participación plena y eficaz en la vida económica, social, cultura, recreativa, laboral, científica y política a través de alternativas reales					Porcentaje de jóvenes beneficiados por acciones de desarrollo integral	Porcentaje	100	La juventud y la sociedad participan de forma activa en favor de las acciones de IMJUVI	Padrón de beneficiarios
Jóvenes en el rango de 18 a 30 años del municipio de Irapuato, reciben formación integral					Porcentaje de jóvenes con apoyo recibido	Porcentaje	100	Se cuenta con la vigencia de apoyos y acceso a los programas por parte de las instituciones colaboradoras.	Informe Anual
C1 Programas Integrales para jóvenes realizados					Porcentaje de las acciones de los programas	porcentaje	100%	Se cuenta con la suficiencia presupuestal para las acciones.	Informe trimestral entregado a la Comisión de Juventud, Deporte y Recreación
	A1	Programa de impulso al talento joven			Número de actividades realizadas	Actividades	11	Participación de los jóvenes en disciplinas urbanas, en donde se aprecia su talento	Informe Trimestral
	A2	Programa de Arte Urbano			Número de murales realizados	Murales	15	Participación de los jóvenes, dando al municipio apoyo recetivo y espacio para la realización de actividades	Informe Trimestral
	A3	Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables			Número de actividades realizadas	Actividades	1	Que los jóvenes irapuatoenses exploren su talento, apoyen a la sociedad y desarrollen sus ideas que contribuyan a la construcción de un mejor entorno.	Informe Trimestral
	A4	Premio municipal de la Juventud			Número de eventos	Eventos	1	Respetar y premiar a los jóvenes por sus acciones sobresalientes y de esta forma impulsar a la juventud a trabajar en sus acciones	Informe Trimestral
	A5	Programa propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y formativa			Número de actividades realizadas	Actividades	40	Jóvenes irapuatoenses con interés en la práctica deportiva, educativa y formativa que contribuye en	Informe Trimestral
	A6	Programa de fomento al valor del emprendimiento.			Número de beneficiarios directos	Beneficiarios	10	Impulsar a los jóvenes, para fortalecer medidas de apoyo	Informe Trimestral
	A7	Fero emprendedor			Número de actividades realizadas	Actividades	1	Impulsar a la juventud del municipio, mediante oportunidades que genere interés con las diferentes empresas y/o instituciones gubernamentales que apoyen a los proyectos de emprendimiento	Informe Trimestral

[Handwritten signatures and initials]
 B
 per.
 MCM

2.- AVANCE PRESUPUESTAL DEL PRESUPUESTO DE INGRESOS Y EGRESOS DEL EJERCICIO FISCAL 2024

El avance que se presenta corresponde al periodo octubre, noviembre y diciembre del Ejercicio Fiscal 2024, se realizó el cumplimiento del ejercicio conforme a la siguiente tabla:



R. U
E
pp
J
B
MCA

3.- DIRECCIÓN GENERAL IMJUVI

ACTIVIDAD	INDICADOR	META		CUMPL	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	
		U.M.	CAN			
01	Contribuir a vigilar y respetar los derechos humanos de los jóvenes, impulsando su desarrollo integral y participación plena y eficaz en la vida económica, social, cultural, recreativa, laboral, científica y política a través de alternativas Reales.	Porcentaje de jóvenes beneficiados por acciones de desarrollo social	Porcentaje	100	100%	Padrón de beneficiarios
01	Jóvenes en el rango de 18 a 30 años del municipio de Irapuato, reciben formación integral	Porcentaje de jóvenes con apoyo recibido	Porcentaje	100	100%	Informe Anual



Handwritten notes and signatures:
 A large handwritten signature at the top right.
 Below it, the letter 'J' is written.
 Further down, the letter 'B' is written.
 A circled signature or name is visible.
 At the bottom right, the number '7' is written inside a box.

MARCA TALENTO DE IRAPUATO



Handwritten signatures and initials:
A
B
MCA
8

3.1.- TALENTO DE IRAPUATO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Durante los meses de octubre, noviembre y diciembre, 2024 se llevó a cabo la conclusión de la **Marca Talento Irapuato**, que benefició a 10 jóvenes destacados a través de diversas acciones orientadas a su desarrollo personal, profesional y creativo.

El objetivo principal fue fomentar su crecimiento integral y brindarles oportunidades para representar a nuestro municipio, Irapuato, Guanajuato, en escenarios de alcance local, estatal, nacional e internacional. A continuación, se detallan las actividades realizadas conforme a la tabla siguiente:

[Handwritten signature]

10 BENEFICIARIOS

<p>Lugar: Guatemala</p> <p>Tipo de apoyo: compra de uniforme</p> <p>Acciones: Campeonato de procesos artísticos</p> <p>Resultado: Segundo lugar</p>	2	<p>Lugar: Costa Rica</p> <p>Tipo de apoyo: viáticos de transporte</p> <p>Acciones: Competencia Internacional de STONE 55,000 perlas</p> <p>Resultado: Segundo lugar en duelo</p>
<p>Lugar: Ixtapa México</p> <p>Tipo de apoyo: viáticos hospedaje</p> <p>Acciones: Congreso Internacional de investigación sobre sistemas de energía eléctrica</p> <p>Resultado: Reconocimiento</p>		1
<p>Lugar: Irapuato México</p> <p>Tipo de apoyo: gastos de orden social y cultural</p> <p>Acciones: Campeonato de boxeo local</p> <p>Resultado: Ordinario</p>	1	<p>Lugar: Irlanda</p> <p>Tipo de apoyo: viáticos transporte</p> <p>Acciones: voluntariado de educación</p> <p>Resultado: Certificado</p>
<p>Lugar: Cartagena Colombia</p> <p>Tipo de apoyo: Viáticos hospedaje</p> <p>Acciones: Congreso Internacional de la Red de Jóvenes Políticos</p> <p>Resultado: Reconocimiento</p>		



[Handwritten signatures and initials]



[Handwritten signature]
[Handwritten signature]
[Handwritten signature]



3.2.- CAPACITACIÓN AL PERSONAL DE IMJUVI

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

La Capacitación se llevó a cabo para el personal de IMJUVI en cuanto a temas de acoso laboral, toda vez que es fundamental por varias razones que impactan a los empleados, por lo que se aprendió lo que se detalla a continuación:

1. Prevención de conductas inapropiadas

- La capacitación sensibiliza sobre qué constituye acoso laboral y ayuda a las personas a identificar comportamientos inadecuados.
- Promueve una cultura de respeto y tolerancia cero hacia el acoso en el lugar de trabajo.

2. Mejora del ambiente laboral

- Crea un entorno seguro y saludable donde los empleados se sienten valorados y respetados.
- Aumenta la confianza entre los equipos y fomenta una comunicación abierta.

4. Incremento de la productividad

- Un ambiente libre de acoso mejora la moral de los empleados y, en consecuencia, su rendimiento.
- Disminuye el ausentismo, la rotación de personal y los costos asociados a la contratación y capacitación de nuevos empleados.



3.3.- PLATICA CUIDADOS SOBRE EL CÁNCER DE MAMA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de la conmemoración del Día Internacional de la lucha contra el cáncer de mama, este organismo gestiona la plática con la A.C. Gladys Pamats, para que más de 50 jóvenes irapuatenses estudiantes del Instituto Universitario del Centro de México EDUCEM, por lo que al dar este tipo de pláticas es fundamental por que contribuye a generar conciencia, educar y prevenir haciendo énfasis en el siguiente aprendizaje:

- Estas pláticas destacan signos de alarma y la importancia de realizar autoexploraciones mamarias, mamografías y visitas regulares al médico.
- Romper mitos y tabúes
- Promover hábitos saludables
- Estas pláticas ofrecen un espacio para compartir experiencias, fortalecer la empatía y brindar apoyo a quienes han sido diagnosticados o tienen a alguien cercano enfrentando esta enfermedad.
- Fomentar el acceso a recursos médicos

Informar sobre la prevención del cáncer de mama es una herramienta indispensable para prevenir, detectar a tiempo y salvar vidas; a su vez fomenta una sociedad informada y solidaria.



Handwritten signatures and initials:
A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

3.4.- TALER DE UÑAS PARA JÓVENES

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

A través del impulso brindado a las y los jóvenes irapuatenses, se implementó el segundo taller de uñas en las instalaciones de este organismo público, beneficiando a 30 participantes. Estos talleres tienen múltiples propósitos y beneficios, destacando la enseñanza de técnicas especializadas en el cuidado, diseño y decoración de uñas.

Además, se fomenta el desarrollo de oportunidades laborales al capacitar a los asistentes para emprender en el mundo de la belleza, permitiéndoles generar ingresos y empleos, así como fortalecer su competitividad en el mercado laboral.

Asimismo, se promueve la importancia de la higiene en la prestación de estos servicios, contribuyendo a la prevención de infecciones y al cuidado de la salud tanto de las emprendedoras como de sus clientes.

Este tipo de iniciativas busca no solo potenciar las habilidades técnicas, sino también fortalecer la autonomía económica y el bienestar de los participantes, generando un impacto positivo en la comunidad.








Inscríbete al
TALLER DE UÑAS

25 26 y 27
de **noviembre**

Curso Gratuito
10:00 a 12:00 hrs.
Cupo 30 jóvenes,
de 18 a 30 años

TENDRÁS QUE DARTE PARA UÑAS CON EL SIGUIENTE MATERIAL:

- Manicura de A a C
- Pasta esmalte color nude 15 cc
- Tapa esmalte 60 cc
- Resaca adhesiva
- Top Coat Magic Touch 30 ml
- Lima acilato Jumbo 60/60
- Lima colonial 240/240
- Lima mago una 60/60
- Pincel profesional para uñas No.8
- Regamento para uñas
- Paquete de formas escultricas 30 pz
- Cucheta
- Pasta de naranja
- Cera para limpiar 20 pz

REQUERIMIENTOS:

- INE
- CURP
- Comprobante de domicilio

INFORMES:

 **462 138 5155**

 **Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato**
Blvd. Lázaro Cárdenas No. 3247, Col. La Moderna

Handwritten signature
B. J. J.

Handwritten signature
MUC

3.5.- CAMPAÑA DE COMUNICACIÓN DE PROGRAMAS Y CONVOCATORIAS DE IMJUVI

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de las estrategias de este organismo, se busca informar a toda la población irapuatense sobre los programas, proyectos, convocatorias y acciones diseñadas para atender a la juventud de nuestro municipio. En este marco, el personal de servicio llevó a cabo visitas a distintas escuelas, beneficiando a un total de 500 alumnos.

El desglose de los beneficiarios es el siguiente:



Estas acciones refuerzan el compromiso de este organismo con la juventud, promoviendo su desarrollo integral y asegurando que tengan acceso a las herramientas y recursos necesarios para su crecimiento personal, académico y profesional.

Handwritten signatures and initials:
A.
Edwin
B
M
Suac





Handwritten notes and signatures:
B
Suarez
Z...



3.6.- CONFERENCIA DE REGULACION DE EMOCIONES Y VIOLENCIA SEXUAL

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Con la finalidad de atender temas de salud mental y física, atendimos la solicitud del Instituto Sarabia Tinoco para apoyar a 60 jóvenes Irapatenses, quienes tenían inquietud en los temas emocionales y de violencia sexual, por lo que a través de las redes que se tienen dentro de las universidades con la red estudiantil de liderazgo en cada Universidad, se seleccionó al joven que acudiera a dar dicha plática fomentando en él, la participación activa, preparación profesional en campo. Por lo que los beneficiarios de dichas pláticas aprendieron a regular emociones para prevenir problemas como la ansiedad, depresión y el estrés crónico, así como el facilitar la comunicación efectiva.

Por lo que el dar pláticas sobre regulación de emociones y violencia sexual es una inversión en la salud emocional individual y colectiva, con beneficios que abarcan desde el desarrollo personal hasta la mejora de la convivencia social y prevención.



[Handwritten signatures and initials]

[Handwritten signature]

3.7.- ALFOMBRA DE RECUERDOS CAMINO A CASA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

En trabajo transversal con el Parque Irekua, IMCAR, Grupo Miquiztli y grupo Red Líder se llevó a cabo el concurso denominado "Alfombra de recuerdos camino a casa", en las instalaciones del Parque IREKUA La Casa de las Familias, dicha convocatoria fue dirigida a jóvenes de 18 a 30 años para que pudieran plasmar su creatividad, con esta actividad se revivieron las tradiciones como lo es el Día de Muertos en la cultura Mexicana esto con el objetivo de concientizar sobre las tradiciones a través de tapetes significativos y alusivos a la muerte, estos realizados por jóvenes irapuatenses, por lo que acompañados de la Presidenta del DIF Municipal y jurado calificador se eligieron a los tres primeros lugares.



CONCURSO

"Alfombra de recuerdos camino a casa"

27 de Octubre - PARQUE IREKUA

Participa, consulta las bases

Habrá muchas sorpresas

IRA

[Handwritten signatures and initials]

B

[Signature]

[Signature]

[Signature]

[Signature]



Convocamos a toda la comunidad a participar en el:

CONCURSO de TAPETES

"Alfombra de recuerdos camino a casa"

Bases

- Podrán participar todos los interesados en crear un tapete conmemorativo al día de muertos en un rango de edad de 15 a 30 años! Los equipos deberán estar conformados por **mínimo 2 personas y máximo 3 personas.**
- El tapete se realizará sobre el piso, en un área de 1 m de ancho y 1.5 m largo.
- El material a utilizar para la elaboración de su tapete será responsabilidad de cada uno de los equipos concursantes.
- Inscribete con tu equipo del 18 al 20 de octubre del 2024. Se requiere dar tix en estados de México y rellenar el formulario con los datos completos de los integrantes (fecha límite 21 de octubre). El orden de ubicación de los equipos para la muestra será asignado conforme a la hora y día en que se reciba su registro electrónico.
- Los elementos que se podrán utilizar son: aserrín, tierra, flores, semillas y cualquier otro material relacionado con la tradición del día de muertos en México.
- Es importante que todos los tapetes tengan un tamaño y algún otro material que permita una iluminación sin romper la idea de su trabajo.
- El inicio de los trabajos será a partir de las 12 del medio día del domingo 27 de octubre del 2024, debiendo estar concluidos a las 18:30 hrs. **EN EL PARQUE IREKUA.**
- El Jurado Evaluador recorrerá la muestra durante el periodo de elaboración y término de los tapetes.

El Jurado Evaluador estará integrado por dos miembros del IMCAR, un miembro del IMJUVI, un ciudadano de Red Líder y un ciudadano de MIQUIZCLI.

- Se otorgará un reconocimiento de participación a todos los concursantes. Adicional a ello se elegirán los 3 tapetes que cumplan con los aspectos a calificar siendo ganadores a un premio en especie que será definido por las autoridades.

Aspectos a calificar

- Originalidad y autenticidad
- Creatividad
- Montaje puntual
- Elementos típicos de la cultura mexicana
- Presentación en equipo del tapete
- Temática de acuerdo a la elección de elementos del tapete
- Capacidad para transmitir una idea o concepto
- Nivel de detalle en la ejecución
- Claridad en la comunicación de un mensaje o tema
- Limpieza y cuidado en la presentación
- Impresión profesional del trabajo
- Orden y acabado final




3.8.- TALLER DE ALFEÑIQUES PARA NIÑOS, NIÑAS Y ADOLESCENTES

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de las acciones de la formación de niñas, niños y adolescentes llevamos a cabo el taller de alfeñiques de manera gratuita en las instalaciones del parque Irekua La Casa de las Familias, en donde padres de familia en conjunto con sus hijos pudieron hacer dicha actividad, ello con la finalidad de perseverar las tradiciones culturales como las ofrendas de día de muertos en México, se desarrollaron habilidades artísticas al moldear, decorar y personalizar los alfeñiques.

Por lo que esto representa una herramienta poderosa para conectar generaciones y mantener viva la esencia de nuestras tradiciones.



Handwritten mark

Handwritten signatures and notes:
- A large signature at the top right.
- A signature below it.
- A signature with the word "JUCU" circled below that.
- A signature at the bottom right.



3.9.- CONFERENCIA MENTE DE TIBURÓN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Parte del éxito que tuvo esta gira en los primeros meses del año, en donde se acudió a escuelas del nivel media superior y superior con el empresario irapatense Daniel Piceno, la escuela de talentos de Irapuato, solicitó a este organismo un plática de empoderamiento, emprendimiento y liderazgo para 80 jóvenes, por lo que al desarrollar estas capacidades creamos una semilla en las nuevas generaciones.

Estas pláticas ofrecen herramientas clave para enfrentar retos, lograr metas y generar cambios positivos en diversos contextos. De los objetivos claves y razón son los siguientes:

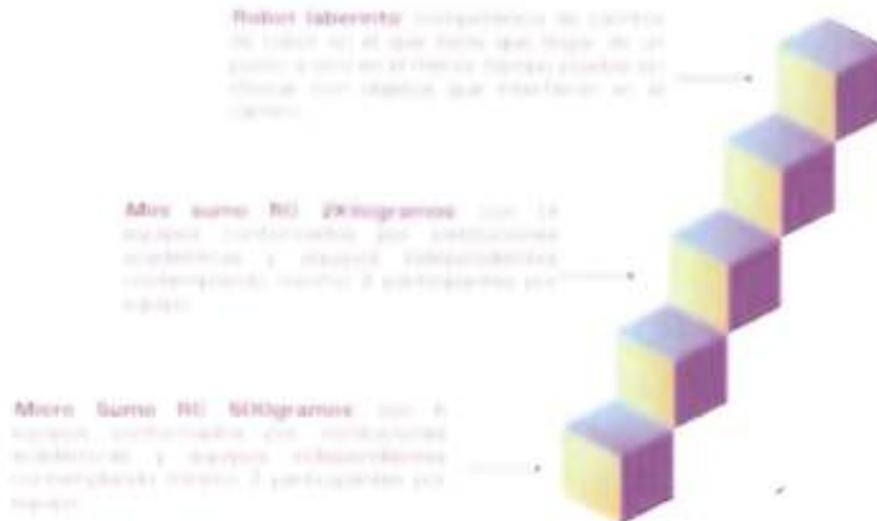
- Fomentar la confianza y el empoderamiento personal
- Impulsar el emprendimiento y la innovación
- Desarrollo de habilidades de liderazgo
- Oportunidades de desarrollo
- Impacto a nivel organizacional y comunitario



3.10.- TORNEO JAPAN SUMO IRAPUATO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

En coordinación con el grupo de jóvenes **TENOLOGIC INOVATIONS**, se llevo a cabo el primer torneo Japan sumo Irapuato, y la batalla de robots por lo que el realizar eventos que permitan acciones a favor de los jóvenes en cuanto a un espacio de aprendizaje a la innovación y la ciencia de las tecnologías, en dicho torneo se llevaron a cabo 3 categorías como las que se mencionan:



El objetivo de crear este torneo es de crecimiento en la educación para jóvenes impulsando su desarrollo y habilidades tecnológicas que permitan crear competitividad y fomentando el talento y la creatividad en la industria comenzando desde temprana edad.

Con esta batalla de robots los jóvenes, pudieron crecer y desarrollarse en áreas que son clave para el futuro en la electrónica, la mecánica, la programación y la robótica.

A través de la robótica y de este tipo de eventos, no solo están adquiriendo conocimientos técnicos, sino también habilidades que son esenciales para enfrentar los desafíos del siglo XXI, como el trabajo en equipo, la resolución de problemas y la creatividad.

Handwritten signatures and initials:
 - Large signature at the top right.
 - Signature 'J' in the middle.
 - Signature 'E' on the left.
 - Signature 'JPH' on the left.
 - Initial 'B' in the middle.
 - Circled signature 'MAG' at the bottom.
 - Initial 'JH' on the right.



Además, este evento tubo como propósito fomentar un ambiente positivo y de aprendizaje, donde todos pudieron compartir sus ideas, colaborar con otros jóvenes talentosos y, sobre todo, divertirse mientras aprendían. Como Instituto tenemos la misión de alejar a los jóvenes de los caminos destructivos y acercarlos a un mundo donde la mente factura, la innovación y el desarrollo tecnológico sean las herramientas para construir un futuro mejor.

El torneo se llevó a cabo en las instalaciones del parque Irekua La Casa de las Familias, y dicha exhibición se realizó con la honorable presencia de la Directora General de JuventudEsGto, el Presidente de la Comisión de Juventud, Deporte y Recreación, así como Directores de Escuelas que participaron en dicha competencia.

El armado de las carrocerías de los autos que participaron en la competencia en el laberinto, fueron realizadas con las impresoras 3D que se tienen de manera gratuita en el Instituto, en donde el mentor Erick Fernando Ramirez Ramos trabajo con los equipos en un tiempo de 6 meses, para lograr la capacidad electrónica y diseño de los mismos.

Además, se contó con la participación de empresas, quienes también apoyaron a los jóvenes como: Electrónica Ruiz, AVA7, Life Hustla Company, K'KE audio, sugar crazy, sonido Velázquez, prófugos del fólco, electrónica KIT.



3.11.- BOTELO TELETON 2024

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como cada año, el Centro de Rehabilitación Infantil Teletón (CRIT) llevó a cabo su tradicional boteo anual con el objetivo de recaudar fondos para los tratamientos y centros que atienden a niñas, niños y adolescentes con discapacidad. En esta ocasión, este organismo público, en colaboración con 10 universidades y 10 dependencias municipales, se sumó activamente a la iniciativa, liderando la coordinación de la recaudación.

Como parte de las actividades, se realizó un recorrido por las instalaciones del CRIT Irapuato, seguido del conteo de los fondos recaudados.

Estas acciones tienen un impacto significativo en la sociedad, pues contribuyen directamente a mejorar la calidad de vida de los beneficiarios, asegurando el acceso a los tratamientos que necesitan para enfrentar sus desafíos diarios. Además, estas iniciativas promueven la igualdad de oportunidades y refuerzan el compromiso colectivo de construir una comunidad más inclusiva, solidaria y empática.

La colaboración entre instituciones públicas, educativas y sociales demuestra cómo el trabajo en equipo puede marcar una diferencia en la vida de quienes más lo necesitan.



3.12.- INAUGURACIÓN DE CABINA DE PODCASTS

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Con el impulso del programa NODO JuventudEsGto, en donde este organismo logro ganar a través de presentar el proyecto denominado Home Studio and podcasts, incubadora de talento de talento musical y audio visual, en donde se ofrecerá lo siguiente:

- Brindar un acompañamiento de manera transversal con las Direcciones de Economía y Turismo y el Instituto Municipal de Cultura, Arte y Recreación, para enriquecer su crecimiento profesional y de emprendimiento.
- Diseñar y construir una cabina de grabación acústicamente aislada y bien ventilada que cumpla con los estándares de calidad para la grabación de canciones y podcasts.
- Equipar la cabina de grabación de audio de alta fidelidad, incluyendo micrófonos de calidad, interfaces de audio, monitores y equipo de procesamiento de señal, garantizando un entorno propicio para la producción de contenido musical y de alto nivel.
- Crear un ambiente cómodo y ergonómico dentro de la cabina, con mobiliario adecuado para músicos y locutores, y la disposición de equipo que facilite la fluidez en el proceso creativo y de grabación.
- Establecer un sistema de gestión de calidad que asegure que la cabina de grabación cumple con los estándares de funcionamiento, limpieza, mantenimiento para garantizar un entorno de trabajo óptimo y duradero.

Además de promover y difundir el uso de la cabina de grabación entre la comunidad local de músicos, artistas y productores de podcasts, con el fin de fomentar la creación de contenido musical y de audio de alta calidad, y contribuir al desarrollo de la escena musical y del podcasting a nivel municipal.



Handwritten mark

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature

Handwritten signature



Dirección de Proyectos

IMJUVI
ACTIVIDADES



[Handwritten mark]

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

B

[Handwritten signature]

4.- DIRECCIÓN DE PROYECTOS

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

1	Programas Integrales para jóvenes realizados	Porcentaje de las acciones de los programas	porcentaje	100%	Avance	Se cuenta con la suficiencia presupuestal para las acciones.	Informe Trimestral entregado a la Comisión de Deporte y Recreación
A1	Programa de impulso al talento joven	Número de actividades realizadas	Actividades	6	100%	Participación de los jóvenes en disciplinas urbanas, en donde se aprecia su talento	Informe Trimestral
A2	Programa de Arte Urbano	Número de murales realizados	Murales	15	100%	Participación de los jóvenes, donde el municipio aporta recursos y espacios para la realización de actividades	Informe Trimestral
A3	Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables	Número de actividades realizadas	Actividades	3	100%	Que los jóvenes irapuatenses exploren su talento, apoyen a la sociedad y desarrollen sus ideas que contribuyan a la construcción de un mejor entorno	Informe Trimestral
A4	Premio municipal de la Juventud	Número de eventos	Eventos	3	100%	Destacar y premiar a los jóvenes por sus acciones sobresalientes y de esta forma impulsar a la juventud a trascender en sus acciones	Informe Trimestral
A5	Programa propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y formativa	Número de actividades realizadas	Actividades	40	100%	Jóvenes irapuatenses con interés en la práctica deportiva, educativa y formativa que contribuye en sus valores	Informe Trimestral
A6	Programa de fomento al valor del emprendimiento	Número de beneficiarios directos	Beneficiarios	30	100%	Impulsar a los jóvenes, para fortalecer modelos de negocio	Informe Trimestral
A7	Foro emprendedor	Número de actividades realizadas	Actividades	1	100%	Impulsar a la juventud del municipio, mediante oportunidades que generen enlace con las diferentes empresas y/o instituciones gubernamentales que abonen a sus proyectos de emprendimiento	Informe Trimestral

4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

BATALLA DE FREESTYLE



PI

Handwritten signatures and notes:
E B
JUCU
JUCU





EL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO, CON FUNDAMENTO EN LOS ARTICULOS 89, FRACCIONES I Y XI DE LA LEY PARA LAS JUVENTUDES DEL ESTADO DE GUANAJUATO, 5 Y 6, FRACCIONES VI, VII Y XIII REGLAMENTO DEL ORGANISMO PUBLICO DESCENTRALIZADO DE LA ADMINISTRACION PUBLICA MUNICIPAL DENOMINADO INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO

CONVOCA

A las y los jóvenes cuya edad quede comprendida de 15 a 30 años de edad a participar en el 2do Torneo de Rap Freestyle Irapuato.

OBJETIVO DE LA CONVOCATORIA

Fomentar e impulsar el talento urbano local brindando una plataforma inclusiva y accesible para que las y los jóvenes del municipio de Irapuato, Guanajuato puedan exhibir y desarrollar sus habilidades, fomentando la expresión artística, la diversidad cultural y el enriquecimiento de la escena urbana.

BASES

PRIMERA. PARTICIPANTES

Podrán participar las y los jóvenes cuya edad quede comprendida entre los 15 y 30 años.

SEGUNDA. DESARROLLO DEL TORNEO

El torneo se llevará a cabo de la siguiente manera:

- I. Podrán participar 32 jóvenes.
- II. Para la primera ronda se sorteará de forma aleatoria el enfrentamiento entre los 32 participantes, tomando en cuenta que se desarrollará por eliminación directa.
- III. El torneo constará de 5 rondas:
 1. Dieciseisavo, en la cual se enfrentarán 32 participantes.
 2. Octavo de final, en la cual se enfrentarán 16 participantes.
 3. Cuarto de final, en la cual se enfrentarán 8 participantes.
 4. Semifinal, en la cual se enfrentarán 4 participantes.
 5. Final, la cual constará de 3 rondas donde se determinará el ganador con base a las dinámicas que establecerán los jueces.



TERCERA REQUISITOS

Las y los jóvenes participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- I. Copia de identificación oficial vigente, misma que podrá ser cualquiera de las siguientes:
 - a) Credencial para votar (INE)
 - b) Cartilla de identidad del Servicio Militar Nacional
 - c) Pasaporte
 - d) Licencia de conducir
- II. Copia de comprobante de domicilio en el municipio de Irapuato, Guanajuato del representante del equipo, con antigüedad no mayor a 2 meses, mismo que podrá ser cualquiera de los siguientes:
 - a) Recibo de pago del agua
 - b) Recibo de pago de la luz
 - c) Recibo de pago del predial
 - d) La constancia emitida por el delegado de la comunidad o presidente del Comité de Participación Ciudadana, en la cual se señale el domicilio del participante
- III. Copia de Clave Única de Registro de Población (CURP) del representante del equipo
- IV. En caso de que el participante sea menor de edad podrá presentar la documentación antes mencionada de su padre, madre o tutor

CUARTA REGISTRO

El registro para participar en el 2do Torneo de Rap Freestyle Irapuato estará abierto a partir de la publicación de la presente convocatoria y hasta el 9 de noviembre del 2024 a las 16:30 hrs.

Los requisitos señalados en la base tercera de la presente convocatoria, deberán presentarse en las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, en un horario de lunes a viernes de 9:30 a 16:00 horas, o vía correo electrónico, a la cuenta imjuvi@comunicacion@irapuato.gob.mx.

QUINTA FECHA Y LUGAR DEL TORNEO

El 2do Torneo de Rap Freestyle Irapuato, se llevará a cabo el sábado 9 de noviembre del 2024, en punto de las 17:00 horas, en las instalaciones de la Plaza Miguel Hidalgo, S/N, colonia Centro, C.P. 36600 Irapuato, Guanajuato.

Las y los participantes deberán presentarse el día del torneo, con 30 minutos de anticipación al inicio de este.

SEXTA PREMIACIÓN

El primer lugar del 2do Torneo de Rap Freestyle Irapuato será para el participante que resulte ganador de la ronda final.

El segundo lugar será para el participante que se haya enfrentado al ganador de la ronda final.

El tercer lugar será quien resulte ganador de los 2 participantes eliminados en la quinta ronda semifinal.





Los premios a entregar serán los siguientes:

Primer lugar: \$7,000 (siete mil pesos 00/100 M.N.)

Segundo lugar: \$3,000 (tres mil pesos 00/100 M.N.) y

Tercer lugar: \$1,000 (mil pesos 00/100 M.N.)

Menos que se efectuarán mediante transferencia electrónica, para tal efecto las 3 personas que resulten ganadoras durante los tres días posteriores al evento deberán proporcionar copia simple de su estado de cuenta, que contenga los datos bancarios, así como la clave institucionaria.

SÉPTIMA. JURADO

El jurado estará conformado por 3 irapuatenses expertos en la disciplina de freestyle.

Sus decisiones se tomarán por mayoría de votos y, en caso de empate, el voto de calidad será determinado por el público asistente al evento.

La participación del jurado en este evento será meramente voluntaria y no generará un gasto a este Instituto exclusivamente durante el evento del día 9 de noviembre del 2024.

OCTAVA. DISPOSICIONES GENERALES

Al momento de inscribirse, los jóvenes participantes aceptan los términos y condiciones de la presente convocatoria.

El estado de salud de las personas participantes es responsabilidad de las mismas; al inscribirse, los jóvenes participantes declaran estar físicamente aptos para participar en el torneo, y eximen de toda responsabilidad por accidente, lesión o enfermedad al Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.

Queda prohibido el uso de palabras ofensivas, o lenguaje inapropiado durante el desarrollo del Torneo.

La participación es gratuita y está limitada a 32 participantes.

NOVENA. CONTACTO

Para cualquier información adicional, se podrá acudir a las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato, ubicadas en Blvd. Lázaro Cárdenas, número 3247, colonia La Moderna, de esta ciudad, en un horario de lunes a viernes de 09:30 a 16:00 horas, o bien, comunicarse al teléfono 462 138 51 55 en el mismo horario.

DÉCIMA. CASOS NO PREVISTOS

Cualquier caso no previsto en la presente Convocatoria, será resuelto por el Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.

ATENTAMENTE
IRAPUATO, GUANAJUATO, A OCTUBRE DE 2024

INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO

"Esta convocatoria es pública, ajena a cualquier partido político. Queda prohibido su uso para fines distintos a los establecidos en la misma."

4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

DESAFIO BMX



4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

SEGUNDA COMPETENCIA MUNICIPAL DE BARBERIA



Ver

Handwritten signatures and notes:
A large signature at the top right.
A signature below it with the word "B" written next to it.
A signature below that with the word "Joven" written next to it.
A signature below that with the word "Educar" written next to it.
A circled signature below that with the word "Joven" written next to it.
A signature below that with the word "Joven" written next to it.



4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

DESAFIO SKATE



12/11

Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large signature at the top, a signature 'Zabala' at the bottom left, and a circled signature '100%' at the bottom right.



4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Lugar: COMUNIDAD POZO DE PARRAS
Beneficiarios Indirectos: 250 habitantes



ANTES



DESPUÉS



Handwritten mark

Handwritten signatures and initials:
B
Jucal
Edg
Handwritten scribbles



4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Lugar: COLONIA LAS AMERICAS
Beneficiarios Indirectos: 6,000 habitantes



ANTES



DESPUÉS



10/2

Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large signature and a circular stamp with the word 'MUN' inside.



4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Lugar: PANTEÓN MUNICIPAL
Beneficiarios Indirectos: Visitantes



ANTES



DESPUÉS



Art

Handwritten signatures and initials:
B J P
MCA
Zobu
X



4.2.- A3 PROGRAMA DE ARTE URBANO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Lugar: Colonia Bernardo Cobos
Beneficiarios Indirectos: 4,100 habitantes



ANTES



DESPUÉS



157

[Handwritten signature]
[Handwritten signature]
[Handwritten signature]

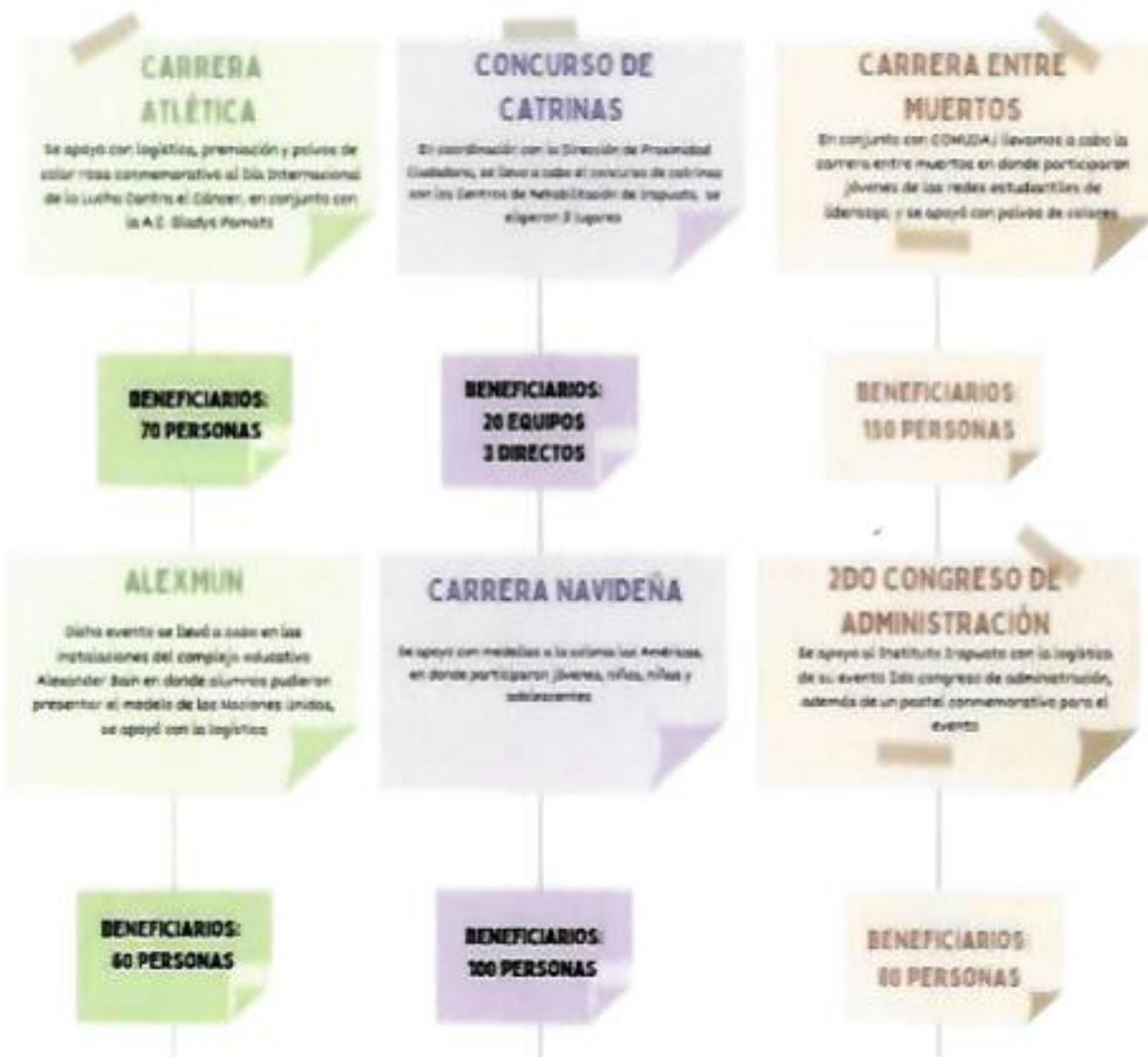


[Handwritten signature]
[Handwritten signature]
[Handwritten signature]

4.3.- A5 PROGRAMA PROPULSORIO A LA VIDA SANA, - CONVIVENCIA JUVENIL, EDUCATIVA Y FORMATIVA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de la atención que se da a la población en general, se brindan apoyos como rallies deportivos, conferencias, convivencias, etc, por lo que dentro del trimestre concluimos el programa con las siguientes actividades:





Handwritten mark

Handwritten signatures and marks:
 - A large, stylized signature at the top right.
 - A signature that appears to be 'Eduardo' in the middle.
 - A signature that appears to be 'B' at the bottom.
 - A circled signature that appears to be 'Muri'.



4.4.- TORENO DEPORTIVO INTER ESCOLAR

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

El torneo deportivo se llevó a cabo con la participación de 8 equipos universitarios, reuniendo a 88 jóvenes irapuatenses en una competencia llena de energía y espíritu deportivo. Este evento ofreció a los participantes la oportunidad de enfrentarse en un ambiente de convivencia sana y positiva, utilizando las instalaciones de la Deportiva Sur de Irapuato como escenario principal.

Durante la gran final, se reconoció el esfuerzo y talento de los equipos, premiando a los tres primeros lugares. Los ganadores fueron:



PREMIACIÓN

1 PRIMER LUGAR

Universidad Instituto Irapuato
UII

2 SEGUNDO LUGAR

Sistema Asociado de Investigación y de
Educación
SAIEE

3 TERCER LUGAR

Universidad San Ángel del Sur
USAS

Los ganadores del torneo recibieron un trofeo, un reconocimiento y un kit deportivo como premio a su esfuerzo y desempeño. Además, la final contó con la destacada participación del árbitro profesional Santander y la árbitra Francia Francia, quienes no solo dirigieron el encuentro con profesionalismo, sino que también aprovecharon la oportunidad para compartir consejos valiosos con los jóvenes, destacando la importancia del juego limpio, el valor del deporte y el impacto positivo de una vida saludable.

Este tipo de actividades no solo fomenta el trabajo en equipo, la disciplina y el compañerismo, sino que también fortalece los hábitos saludables y refuerza valores fundamentales en los jóvenes de nuestra comunidad, promoviendo su desarrollo integral.



Handwritten mark

Handwritten signatures and initials
B
JUCA
47



4.5.- A6 PROGRAMA DE FOMENTO AL VALOR DEL EMPRENDIMIENTO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa.

El programa tiene como objetivo principal apoyar a los jóvenes irapuatenses en el desarrollo de sus emprendimientos, fortaleciendo la economía local y promoviendo el talento y la creatividad en innovación que distingue a la juventud.

En esta edición, se beneficiaron 10 proyectos juveniles con un apoyo económico de \$20,000.00 (Veinte mil pesos 00/100 M.N.) por proyecto. Estos emprendimientos no solo generan empleo y dinamizan los mercados locales, sino que también contribuyen al crecimiento económico de la región. Además, permiten a los jóvenes alcanzar autosuficiencia, desarrollar habilidades de liderazgo y construir un futuro con independencia económica. Como parte del proceso, los participantes presentaron sus proyectos ante un comité evaluador, encargado de seleccionar a los beneficiarios finales. Posteriormente, en las instalaciones del HUB-I, se llevó a cabo el evento de entrega de cheques simbólicos, con la presencia de la Dirección de Economía y Turismo, quienes respaldaron y celebraron estas iniciativas.

Apoyar a los jóvenes emprendedores es una inversión estratégica en el futuro, con impactos que van más allá de lo económico. Estas acciones no solo impulsan el desarrollo individual, sino que también generan un efecto positivo en la sociedad, el medio ambiente y el bienestar colectivo, consolidando una comunidad más sólida e innovadora.



Handwritten signatures and initials:
 - A large signature at the top right.
 - A signature 'E' in the middle.
 - The letter 'B' below it.
 - A signature 'over' in a circle at the bottom.

Handwritten marks:
 - A signature 'S' at the top.
 - A large 'X' mark below it.
 - A box containing the number '49'.



5.- MEMORIA FOTOGRÁFICA



Información de Programas de IMJUVI en Instituto Irapuato



Concurso de Barbería

Handwritten mark

Handwritten signatures and marks:
 - A large stylized signature at the top right.
 - A signature that looks like 'P. D.' in the middle.
 - A signature that looks like 'garc.' below it.
 - A circled signature that looks like 'JUCHI' below that.
 - A signature that looks like 'B. E. G.' at the bottom left of the group.
 - A large stylized signature at the bottom right.





Recorrido en instalaciones del Centro de Rehabilitación Infantil Teletón



Batalla de Robots

[Handwritten signatures and notes]
B
Juan
Zelma
52





Taller de Artes y Oficios Parque Irokua La Casa de las Familias



Alfombra camino a casa

ES

[Handwritten signature]

BCEJ

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]





Platica de la Prevención del Cáncer de Mama EDUCEM



Entrega de Apoyo a Jóvenes Emprendedores

[Handwritten signatures and initials]

B

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]





Juegos deportivos en colonia 18 de agosto



Entrevistas de Programa Fomento al Valor del Emprendimiento

Zedra

Handwritten notes and signatures on the right margin, including a large signature at the top and a circled name 'JUCIA' below it.





Laberinto de la competencia de robots

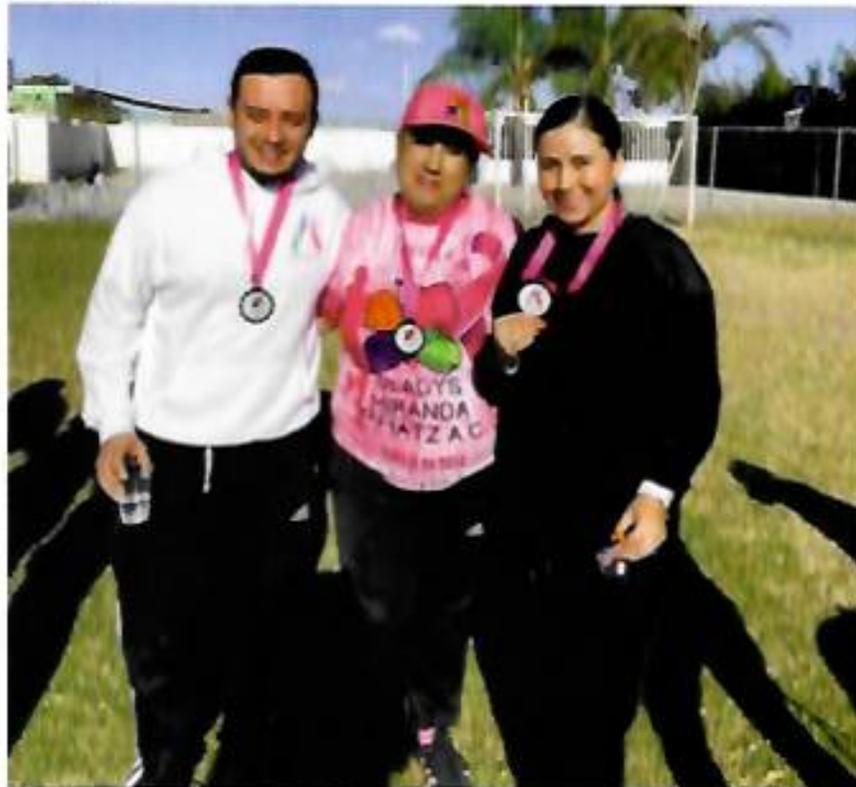


Evento batalla de robots

20



B
game
MUN
56



Carrera de apoyo contra el cáncer de mama



Entrega de Trofeo deportivo

Edgardo

[Handwritten signatures and notes]

B

[Signature]

[Signature]

[Signature]

[Signature]

57





Elaboró: Claudia V.Z.G. Directora de Proyectos Supervisó: Gerardo J.O.G. Director General.

Responsable de información: Dirección de Proyectos