

4 TO INFORME TRIMESTRAL

Octubre,
Noviembre y
Diciembre
2023



Instituto Municipal de la
Juventud

de Irapuato





INTRODUCCIÓN

AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO DE IRAPUATO, GUANAJUATO.

Presente:

El informe que presenta la Dirección del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato corresponde a las actividades y programas, desarrollados durante el trimestre Octubre - Diciembre 2023, en apego a los "Lineamientos para la integración y presentación de informes periódicos al ayuntamiento aplicables para dependencias y entidades de la administración pública del municipio de Irapuato". La Dirección del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato de acuerdo a la Matriz de Indicadores de Resultados 2023 tiene como fin:

Impulsar el Desarrollo y la Participación de la juventud irapatense para mejorar su calidad de vida.

El interés del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato es contribuir al logro de los objetivos de la Administración Municipal 2021 – 2024, consolidando proyectos y actividades que ayuden a la regeneración del tejido social, fomentando las condiciones necesarias para un desarrollo humano integral de los jóvenes irapatenses, elevando su participación, a través de la aplicación de programas sociales, que nos permitan reducir el bajo interés de los jóvenes en la sociedad. De la mano con el Plan de Gobierno Municipal en donde nadie se queda atrás forjaremos líderes jóvenes, responsables con la sociedad, impulsando a Irapuato "Con Paso Firme Hacia el Futuro".


Gerardo de Jesús Oñate Gutiérrez
Director General

Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato













Índice

1.- MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS MIR AVANCE 4	
2.- AVANCE PRESUPUESTAL DEL EJERCICIO FISCAL 2023 .. 5	
3.- DIRECCIÓN GENERAL IMJUVI..... 6	
3.1.- SESIONES DE CONSEJO DIRECTIVO IMJUVI 6	
3.2.- TALENTO DE IRAPUATO 8	
3.3.- NODO JUVENTUDES GTO 9	
3.4.- CONVOCATORIA COMUNIDAD ESTUDIANTIL DE LIDERAZGO 11	
3.5.- PROGRAMA DE LAS NACIONES UNIDAS TECN MUN 2023 13	
3.6.- GESTIÓN DE PROGRAMA MURALISMO CON GRANDEZA 15	
3.7.- OTORGAMIENTO DE INSIGNIA PLANET YOUTH..... 17	
3.8.- FERIA DE CIENCIA YOUTH VOLVE..... 18	
3.8.- CONFERENCIA CONTRA EL CANCER DE MAMA 19	
3.8.- REVIVIENDO NUESTRAS TRADICIONES EN FAMILIA ... 20	
3.8.- CONCURSO DE INNOVACIÓN EN ALIMENTOS 21	
4.- DIRECCIÓN DE PROYECTOS AVANCE MIR..... 23	
4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN 24	
4.2.- A2 PROGRAMA DE ARTE URBANO 36	
4.3.- JÓVENES TALENTO Y SOCIALMENTE RESPONSABLES 38	
4.4.- PROGRAMA DE FOMENTO AL VALOR DEL EMPRENDIMIENTO 41	
4.5.- FORO EMPRENDEDOR 42	
5.0 MEMORIA FOTOGRAFICA 44	



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large signature and a circular stamp with the word 'JUCAL' inside.

1.- MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS MIR AVANCE

Impulsar el Desarrollo y la Participación de la Juventud Irapatense para mejorar su calidad de vida								
			Contribuir a vigilar y respetar los derechos humanos de los jóvenes, impulsando su desarrollo integral y participación plena y eficaz en la vida económica, social, cultura recreativa, laboral, científica y política a través de alternativas reales	Porcentaje de jóvenes beneficiados por acciones de desarrollo integral	Porcentaje	100	La juventud y la sociedad participan de forma activa en favor de las acciones de IMJUVI	Padrón de beneficiarios
			Jóvenes en el rango de 18 a 30 años del municipio de Irapuato, reciben formación integral	Porcentaje de jóvenes con apoyo recibido	Porcentaje	100	Se cuenta con la vigencia de apoyos y acceso a los programas por parte de las Instituciones otorgantes	Informe Anual
	C1	Programas integrales para jóvenes realizados		Porcentaje de las acciones de los programas	porcentaje	100%	Se cuenta con la suficiencia presupuestal para las acciones.	Informe trimestral entregado a la Comisión de Juventud, Deporte y Recreación
		A1	Programa de impulso al talento joven	Número de actividades realizadas	Actividades	11	Participación de los jóvenes en disciplinas urbanas, en donde se aprecia su talento	Informe Trimestral
		A2	Programa de Arte Urbano	Número de murales realizados	Murales	15	Participación de los jóvenes, dónde el municipio aporta recursos y espacios para la realización de actividades	Informe Trimestral
		A3	Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables	Número de actividades realizadas	Actividades	1	Que los jóvenes irapatenses exploten su talento, apoyen a la sociedad y desarrollen sus ideas que contribuyan a la construcción de un mejor entorno	Informe Trimestral
		A4	Premio municipal de la Juventud	Número de eventos	Eventos	1	Destacar y premiar a los jóvenes por sus acciones sobresalientes y de esta forma impulsen a la juventud a trascender en sus acciones	Informe Trimestral
		A5	Programa propulsor a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y formativa	Número de actividades realizadas	Actividades	40	Jóvenes irapatenses con interés en la práctica deportiva, educativa y formativa que contribuye en sus valores	Informe Trimestral
		A6	Programa de fomento al valor del emprendimiento.	Número de beneficiarios directos	Beneficiarios	10	Impulsar a los jóvenes, para fortalecer modelos de negocio	Informe Trimestral
		A7	Foro emprendedor	Número de actividades realizadas	Actividades	1	Impulsar a la juventud del municipio, mediante oportunidades que generen enlace con las diferentes empresas y/o instituciones gubernamentales que abonen a sus proyectos de emprendimiento	Informe Trimestral



[Handwritten signatures and initials in blue ink]

4

2.- AVANCE PRESUPUESTAL DEL EJERCICIO FISCAL 2023

FDO-CG-AF-PP-PORGP	Asignado	Suplemento	Modificado	Pagado	Saldo
**** FDO-CG-AF-PP-PORGP		843,107.86		1,426,772.64	1,933,589.97
**** 112310100 RECURSOS FISCALES 23		843,107.86		68,903.08	575,720.41
*** 31120M15J010000 DIRECCION GEN	4,270,000.00	1,571,707.86	4,998,600.00	2,584,927.34	1,906,855.33
** 001 INGRESOS				1,052,713.70	1,052,713.70
* 510101 PRODUCTOS FINANCI				360.87	360.87
00001 INGRESOS				240.07	240.07
E000101 PROGRAMAS INTEGRAL				120.80	120.80
* 910301 RECURSO MUNICIPAL				1,052,352.83	1,052,352.83
E000101 PROGRAMAS INTEGRAL				1,052,352.83	1,052,352.83
** 242 CULTURA	4,270,000.00	1,571,707.86	4,998,600.00	4,321,725.52	170,057.15
* 1130 SUELDOS BS AL PER	1,309,033.44		1,309,033.44	1,150,222.67	
* 1210 HONO ASIMI A SAL	221,579.28		221,579.28	197,648.83	23,866.59
* 1321 PRIMA VACACIONAL	21,500.00		21,500.00	18,728.90	
* 1323 GRATIFICA DE FIN	143,400.00		143,400.00	128,147.64	
* 1413 APORTACIONES IMS	200,000.00		200,000.00	54,516.23	
* 1520 INDEMNIZACIONES	260,000.00		260,000.00	91,876.73	
* 2110 MAT UT Y EQ MEN	18,000.00		18,000.00	17,656.05	20.75
* 2140 MAT UT EQ MENORS	45,000.00		43,392.14	27,080.38	16,311.76
* 2160 MATERIAL DE LIMP	20,000.00		20,000.00	19,999.46	0.54
* 2210 PROD ALIM P PERS	10,000.00		10,000.00	10,000.00	
* 2460 MAY ELECT Y ELEC	24,000.00		24,000.00	14,001.04	9,998.96
* 2610 COMBUS LUB Y DIT	48,000.00	24,000.00	72,000.00	40,000.00	32,000.00
* 2710 VESTUARIO Y UNIF	20,000.00		20,000.00	16,193.60	3,806.40
* 2920 REF Y ACC MENO E	1,000.00		1,000.00		1,000.00
* 3110 ENERGIA ELECTRIC	20,000.00		20,000.00		20,000.00
* 3140 TELEFONIA TRADIC	9,600.00		9,600.00		9,600.00
* 3220 ARREND DE EDIFIC	70,521.24		70,521.24	56,437.32	14,083.92
* 3250 ARREND EQ DE TRA	100,000.00		100,000.00	100,000.00	
* 3270 ARREND ACTIVOS I	10,000.00		10,000.00		10,000.00
* 3360 SERV AP ADMIN TR	5,000.00		5,000.00	2,880.93	2,119.07
* 3410 SERV FINANCI Y BA	1,500.00		1,500.00	1,299.20	200.80
* 3450 SEGURO BIEN PATR	8,000.00	11,600.00	19,600.00	14,563.00	5,037.00
* 3510 CONS Y MAN MENOR	2,000.00		2,000.00		2,000.00
* 3520 INST REP MAN EQ	2,000.00		2,000.00		2,000.00
* 3530 INST REP MAN EQ	6,653.13		6,653.13	350.00	6,303.13
* 3550 REP Y MAN EQ TRA	8,000.00	3,000.00	11,000.00	7,994.00	3,006.00
* 3610 DIFU RADIO TV AC	70,000.00		70,000.00	69,971.40	28.60
* 3750 VIATICOS EN EL P	2,000.00		2,000.00	338.00	1,662.00
* 3820 GTOS ORDEN SOC Y	495,000.00	51,607.86	520,107.86	520,107.86	
E000101 PROGRAMAS INTEGRAL	25,000.00	1,607.86	26,607.86	26,607.86	
E00010101 IMPULSO TALENTO JO		50,000.00	50,000.00	50,000.00	
E00010104 PREM MCPAL JUVENTU	170,000.00		150,000.00	150,000.00	
E00010105 PRO VIDA SAN COV E	100,000.00		100,000.00	100,000.00	
E00010107 FORO EMPRENDEDOR	200,000.00		200,000.00	200,000.00	
* 3980 ISN Y OTROS REL	55,000.00		55,000.00	44,371.00	7,533.00
* 4410 AYUDAS SOCIALES	1,063,212.91	471,500.00	719,712.91	719,566.82	146.09
E000101 PROGRAMAS INTEGRAL	150,000.00	395,000.00	225,000.00	225,000.00	
E00010101 IMPULSO TALENTO JO	100,000.00	56,500.00	56,500.00	56,493.92	6.08
E00010102 ARTE URBANO	400,000.00		200,000.00	199,859.99	140.01
E00010103 JOVE TALE Y SOC RE	183,212.91		88,212.91	88,212.91	
E00010104 PREM MCPAL JUVENTU	30,000.00	20,000.00	50,000.00	50,000.00	
E00010106 FOMENTO VALOR EMPR	200,000.00		100,000.00	100,000.00	
* 4420 BECAS Y AYUDAS P		320,000.00	320,000.00	320,000.00	
* 5150 EQ COMP Y TECN I		130,615.00	130,615.00	130,615.00	
* 5410 VEHIC Y EQ TERRE		559,385.00	559,385.00	481,900.00	77,485.00
* 910301 RECURSO MUNICIPAL					
* RETENCIONES RETENCIONES				65,259.46	78,152.46



3.- DIRECCIÓN GENERAL IMJUVI

ACTIVIDAD	INDICADOR	META		CUMP	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	
		U.M.	CAN			
01	Contribuir a vigilar y respetar los derechos humanos de los jóvenes, impulsando su desarrollo integral y participación plena y eficaz en la vida económica, social, cultural, recreativa, laboral, científica y política a través de alternativas reales.	Porcentaje de jóvenes beneficiados por acciones de desarrollo social	Porcentaje	100	90%	Padrón de beneficiarios
01	Jóvenes en el rango de 18 a 30 años del municipio de Irapuato, reciben formación integral	Porcentaje de jóvenes con apoyo recibido	Porcentaje	100	90%	Informe Anual

3.1.- SESIONES DE CONSEJO DIRECTIVO IMJUVI

Conforme a las atribuciones del Consejo Directivo del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato en su capítulo IV artículo 15 fracción VII del Reglamento interno de este organismo público descentralizado, que a su letra dice:

“Aprobar los informes trimestrales que el Director General del Instituto expone para su presentación al Ayuntamiento”.

Durante el trimestre Octubre - Diciembre 2023 se realizaron 3 sesiones de manera virtual en presencia de los consejeros, bajo las siguientes fechas:

[Handwritten signatures and initials in blue ink]

[Handwritten signature]



SESIONES DE CONSEJO IMJUVI

009

OCTUBRE

27/10/2023

010

OCTUBRE

31/10/2023

011

DICIEMBRE

07/12/2023



gerardo

gerardo

gerardo

gerardo

gerardo





3.2.- TALENTO DE IRAPUATO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Dentro de esta actividad se apoya a los jóvenes talento del municipio de Irapuato, Guanajuato, en diferentes acciones o disciplinas, ello con la finalidad de profesionalizar sus habilidades, al igual para que lleven la representación de nuestro municipio como un talento de Irapuato de manera local, estatal, nacional e internacional. Por lo que en el trimestre que se presenta octubre, noviembre y diciembre 2023, los lugares destino fueron los siguientes:



Se apoyaron a cuatro jóvenes Irapatenses; quienes tuvieron la oportunidad de representar al municipio de Irapuato, con ello se fomentaron valores competitivos y factores multiculturales.

Uno de los jóvenes Irapatenses logro ser campeón mundial en la World Championships 2023 en Canadá.





3.3.- NODO JUVENTUDES GTO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

El Instituto para el Desarrollo y Atención a las Juventudes del Estado de Guanajuato por segundo año consecutivo lanzo su convocatoria denominada NODO misma que busca contribuir a las metas y objetivos planeados de los jóvenes, así como fortalecer a las instancias municipales que atienden a los jóvenes. Por lo que este instituto presento el proyecto denominado IMJUVITECH el cual tiene objetivo general aprovechar las tecnologías emergentes para impulsar la innovación, la automatización y la eficiencia en diversos campos. Mediante la integración de estas tres áreas, buscamos crear soluciones tecnológicas avanzadas que mejoren procesos, aumenten la productividad y promuevan el progreso en distintos sectores.

Con este proyecto se tiene como objetivo desarrollar software personalizado que permita el control y la programación de robots diseñados y fabricados utilizando tecnología de impresión 3D. Estos robots podrán ser utilizados en diversas aplicaciones.

El proyecto tiene como meta fomentar la creatividad y la capacidad de adaptación al desarrollar robots versátiles y modificables, capaces de adaptarse a diferentes entornos y requerimientos.

Asimismo, nos proponemos promover el acceso y la democratización de estas tecnologías, brindando capacitación y apoyo a estudiantes, profesionales y emprendedores interesados en explorar el campo de la robótica y la impresión 3D.

Dentro de la problemática se detecto la falta de espacios donde las y los jóvenes desarrollen proyectos con base tecnológica en específico:

- Desarrollo de software
- Impresión 3d
- Creación de robots.

Que serán la base para mejorar la productividad, optimizar el uso de recursos y promover la sostenibilidad en la industria.

Teniendo una meta de 160 jóvenes de manera directa y 700 de manera indirecta.

Por lo que este proyecto resulto ganador de la cantidad de \$100,000.00 para poder ejecutar lo mencionado en supra líneas.

En manos del Director General de JUVENTUDES GTO Antonio de Jesús Navarro Padilla y las instancias del estado Irapuato recibió este cheque simbólico con el fin de destacar el trabajo y compromiso que se tiene como municipio hacia la juventud irapatense.



[Handwritten signatures and initials in blue ink]





3.4.- CONVOCATORIA COMUNIDAD ESTUDIANTIL DE LIDERAZGO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Dentro de la convocatoria de comunidad estudiantil de liderazgo se tubo una respuesta positiva por parte de las universidades del municipio de Irapuato, por lo que se le tomo protesta a 100 jóvenes Irapatenses, quienes integran estas comunidades en favor de crear liderazgos y se difundan con mayor posibilidad las convocatorias que tiene este organismo.

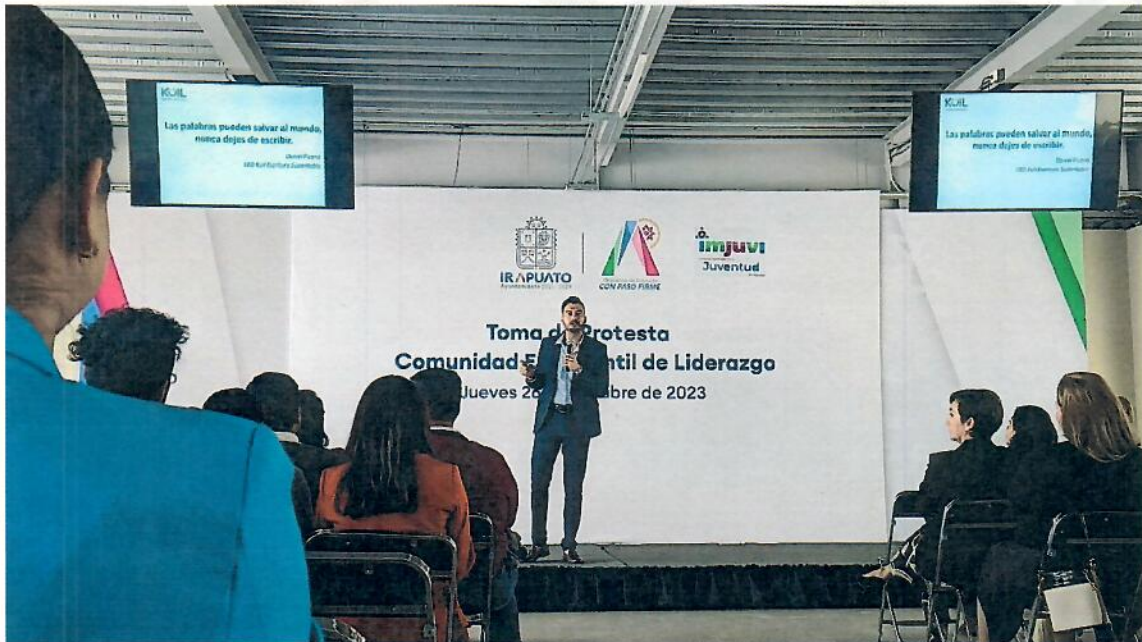
Por lo que en manos de la Presidenta Municipal Lorena del Carmen Alfaro García, directores del nivel superior, autoridades municipales y alumnos se tomó la protesta a estos jóvenes liderazgos. La presidenta les compartió un mensaje sobre la importancia de colaborar de la mano con las instituciones gubernamentales para crear redes de difusión y que todos puedan coadyuvar en ser agentes fundamentales de cambio encontrando objetivos de desarrollo sostenible para encauzar su infinita capacidad de activismo hacia la creación de un mundo mejor

Además de la toma de protesta, se contó con la ponencia de Daniel Piceno un joven empresario Irapatense, quien dentro de su experiencia como emprendedor les platico a los asistentes sobre el posicionamiento de su marca Küil y como hizo historia dentro del programa internacional de Shark Tank México, finalizo compartiendo un QR en donde los jóvenes pueden comenzar hacer redes de emprendimiento y pueden contar con el asesoramiento directo de Daniel Piceno y también obsequio una planta y una lápiz ecológico a los asistentes, dejando en ellos una semilla importante para que logren sus metas, objetivos y que crean en ellos mismos ya que el limite es su mente.

Para finalizar el acto protocolario la Presidenta Municipal entregó a todos los nuevos integrantes de la comunidad estudiantil de liderazgo su nombramiento respectivo.



Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large signature and the word 'Jefe' written vertically.



[Handwritten signatures and initials in blue ink]



[Handwritten signature in blue ink]



3.5.- PROGRAMA DE LAS NACIONES UNIDAS TECNUN 2023

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Dentro del programa de las Naciones Unidas que se organizó el viernes 27 y sábado 28 de octubre en las instalaciones del Instituto Tecnológico Superior de Irapuato ITESI, con la asistencia de 8 instituciones a nivel estado que participaron en este modelo, con un impacto en más de 80 estudiantes del estado, participando en el simulacro de 5 temas relacionados con los organismos: Asamblea General, COAG, PNUD, UNESCO Y OMS.

Los cuales se discuten temas relacionados con la paz y seguridad internacional, alimentación y agricultura, erradicación de los estereotipos, promoción de sociedades sostenibles y salud mental respectivamente, para discutir sobre la importancia de las relaciones internacionales y su impacto en la percepción de diversos sectores que maneja la agenda 2023 de la ONU.

Con la participación del alumnado, en conjunto con autoridades municipales y estatales, se llevó a cabo la inauguración del proceso protocolario de este evento con unas palabras clave por parte del Director General del Instituto Municipal de la Juventud para incentivar a la organización de más eventos así en las instituciones de nivel medio superior y superior, fomentando la importancia de los temas internacionales que convergen en las sociedades actualmente.

Dando paso al simulacro de los 5 organismos por parte del comité estudiantil, llevándose a cabo durante dos días terminándose así el día sábado con una comida en conjunto con las autoridades presentes y el alumnado para celebrar el cierre del programa con éxito.

[Handwritten signatures and initials in blue ink]



[Handwritten signature in blue ink]



[Handwritten signature and notes in blue ink]





3.6.- GESTIÓN DE PROGRAMA MURALISMO CON GRANDEZA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Esta unidad administrativa cuenta con un programa denominado Arte Urbano, sin embargo, con la gestión en JuventudEsGto se logró que esta instancia realizara 2 murales dentro del municipio de Irapuato, con la temática de los 200 años de Guanajuato como entidad Federativa Libre y Soberana. Por lo que este municipio obtuvo dicho beneficio y se intervino en los pilares del desnivel Siglo XIX en prolongación Guerrero.

Este proyecto considera el arte urbano como una herramienta práctica que posibilita la adecuación del muralismo para un uso diverso con fines artísticos, educativos y formativos.

Con ello, se busca impulsar la innovación, participación y darles un valor agregado a los espacios públicos, al hacer uso de los símbolos y valores de identidad cultural presentes en las y los jóvenes de nuestro municipio.

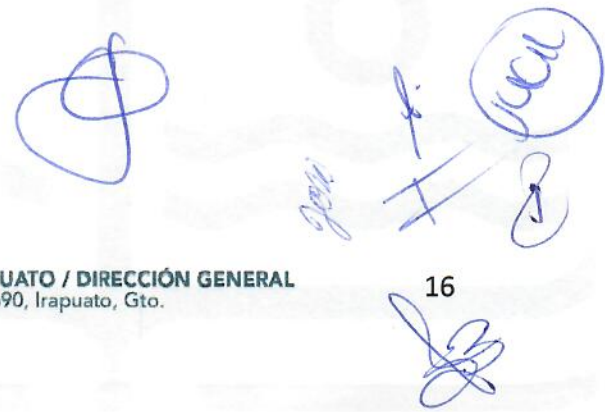
El primer pilar contiene la imagen de la compositora leonesa María Joaquina de la Portilla Torres más conocida como María Grever, quien se destacó en música de concierto para películas y más de 800 canciones populares en su mayoría boleros, fue la primera compositora mexicana que trascendió a nivel internacional.

El segundo pilar representa al pintor realista, cubista y muralista Guanajuatense Diego Rivera, reconocido por plasmar obras de alto contenido político y social en edificios públicos, se colocó una de las mas destacadas obras denominada Maternidad Angelina.

Con ello logramos plasmar historia con técnica de pintura vinílica a mano alzada, fomentando así el arte del muralismo, misma que los Irapatenses han adoptado con espíritu de pertenencia.



Handwritten notes and signatures in blue ink, including a large signature and the word 'Escal' circled.



3.7.- OTORGAMIENTO DE INSIGNIA PLANET YOUTH

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Durante el evento anual denominado encuentro Planet Youth en su segunda edición, este Organismo Público trabajo de manera anual en las acciones en favor de construir espacios seguros y en la prevención de adicciones, recibió la insignia de plata Planet Yoth en presencia de más de dos mil jóvenes Irapatenses.

En el evento se llevó a cabo en las instalaciones del Inforum Irapuato en transversalidad con las áreas sociales de la Administración Pública, este organismo atendió a los jóvenes con actividades de detección de habilidades, rally de conocimiento y deportivas.

Con estas acciones concientizamos a los jóvenes al uso adecuado de su tiempo, a fomentar una disciplina saludable y deportiva.



[Handwritten signatures and initials in blue ink]

3.8.- FERIA DE CIENCIA YOUTH VOLVE

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

De manera transversal se trabajó con el Consejo JuventudEsGrandeza Irapuato y el Instituto para el Desarrollo y Atención de las Juventudes del estado de Guanajuato la convocatoria denominada Feria de ciencias Youth Volve misma que tubo como objeto general el fomentar la participación activa de la juventud irapatense en la identificación y resolución de desafíos sociales, ambientales y de salud en el municipio. Para lograrlo se ofreció un acercamiento al emprendimiento social, dotando a los jóvenes con las herramientas y el conocimiento necesario para ser agentes transformadores en su comunidad.

Este organismo realizó la tarea de evaluación de los proyectos de los jóvenes, por lo que 3 equipos resultaron ganadores, dicho evento se llevo a cabo en las instalaciones del Instituto Tecnológico Superior de Irapuato ITESI, en presencia de 200 jóvenes quienes además de participar en la convocatoria recibieron una ponencia a cargo del empresario y emprendedor Daniel Piceno, dejando en ellos un aprendizaje único en la creación de metas y objetivos alcanzables.



[Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large circular signature and some illegible text.]



3.9.- CONFERENCIA CONTRA EL CANCER DE MAMA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

En colaboración con la Red Mundial de Jóvenes Políticos Guanajuato y Asociaciones dedicadas a la prevención y detección oportuno del cáncer de mama, llevamos a cabo la conferencia denominada "Ella no esta sola y tú tampoco", esto fue en el marco conmemorativo de la prevención contra el cáncer de mama. Por lo que 50 jóvenes pudieron capacitarse en este tema, para que sean difusores preventivos y esto ayude a que mas personas estén informadas en el tema y saber a quiénes acudir.

Dicha conferencia se llevo a cabo en las instalaciones del cuarto piso del Centro de Gobierno de Irapuato, con la capacitación de la Psicóloga hospitalaria Nathalia Contreras quien es experta en el tema preventivo del cáncer.



CONFERENCIA
'ELLA NO ESTÁ SOLA Y TÚ TAMPOCO'

30 de octubre
4:30 p.m.
4^{to} piso del Centro de Gobierno Municipal
Álvaro Obregón #100,
Centro Histórico

Hablemos de:
Los efectos psicológicos que el tratamiento de cáncer de mama tiene en los familiares y cuidadores de quienes padecen esta enfermedad

- Duelo anticipado
- Roles familiares
- Autocuidado
- Redes de apoyo
- Y más

ACCESO GRATUITO

Impartida por **Nathalia Contreras** Psicooncóloga- Psicóloga Hospitalaria





3.10.- REVIVIENDO NUESTRAS TRADICIONES EN FAMILIA

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de la implementación de acciones de Planet Youth, en colaboración con el Instituto Municipal de Cultura, Arte y Recreación y Plaza Jacarandas de Irapuato, se dieron cita más de 300 familias en el estacionamiento de dicho centro comercial, el día Jueves 26 de octubre de 2023 donde se proyectó la película “Coco” de Disney Pixar, reviviendo así las tradiciones en familia con la finalidad de una convivencia sana y tiempo de calidad especialmente con los niños para así prevenir adicciones o malas prácticas.

Además, se realizó una exhibición con la temática de Día de Muertos, donde la academia de danza “Vallare de Irapuato” presentó un número folclórico llamado “El viaje a la tierra de los muertos”, recordando con ello las raíces culturales que tenemos como mexicanos.

Con estas acciones mantenemos la cultura activa y la convivencia con las familias irapatenses para mejorar el tejido social.



Llega 10 minutos antes | Puedes traer los alimentos de tu preferencia | Tendremos palomitas para los asistentes | Trae a tu hijo disfrazado de calaverita y revivamos nuestras tradiciones

[Handwritten signatures and scribbles in blue ink]



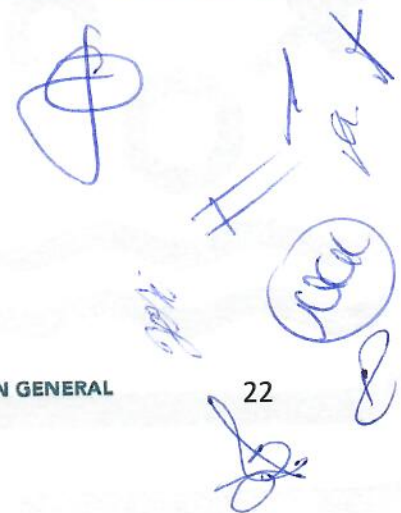
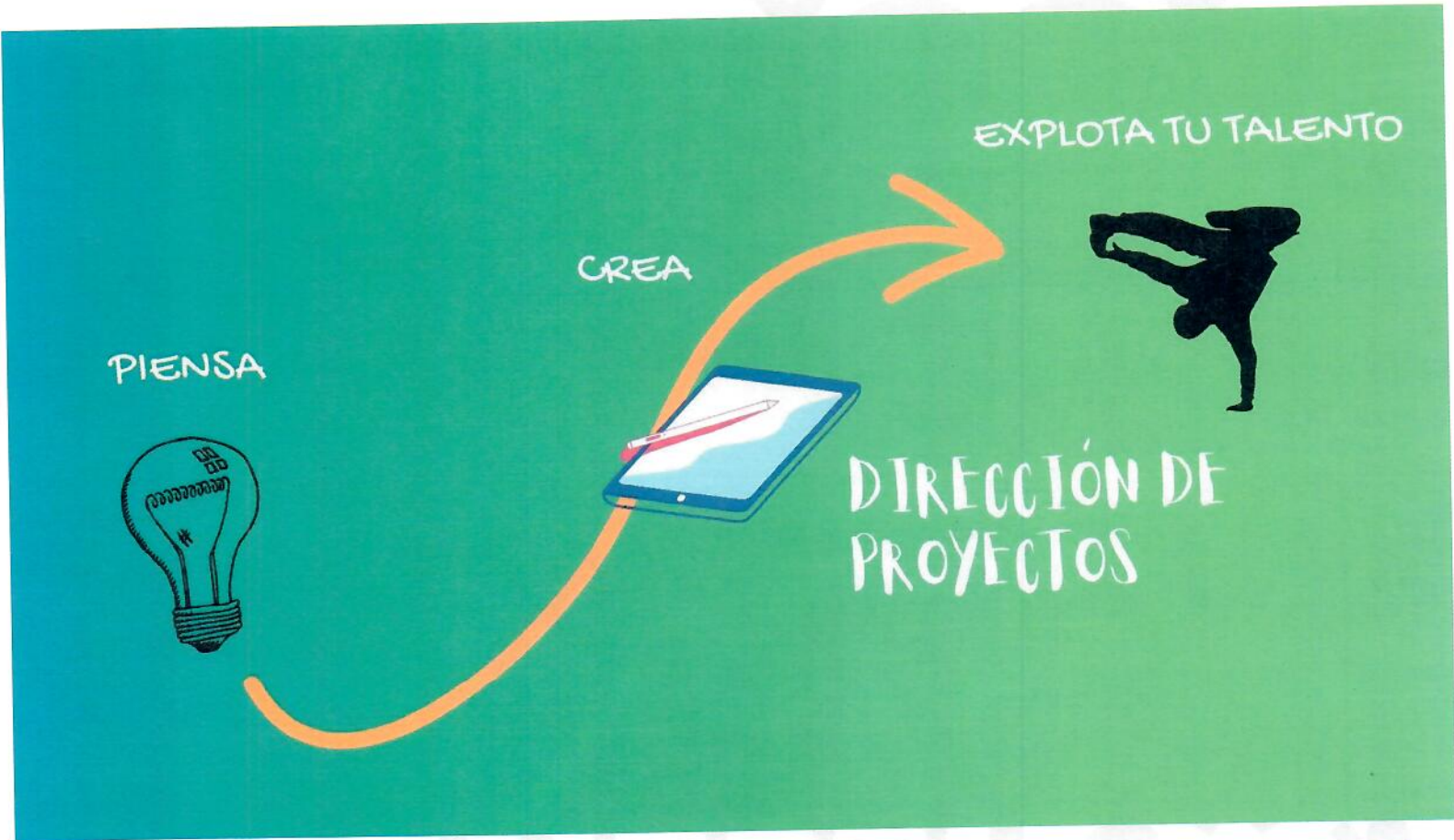
3.11.- CONCURSO DE INNOVACIÓN EN ALIMENTOS

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

En conjunto con la División de ciencias de la vida de la Universidad de Guanajuato con la facultad de ingeniería en alimentos, llevamos a cabo el evento denominado concurso inter universitario de innovación de alimentos en donde mas de 100 alumnos participaron de manera activa en grupos para poder competir en la innovación, este organismo participó como jurado y organizador de este evento por lo que se obtuvieron 3 equipos ganadores.

En palabras del Director General en presencia de los alumnos, directivos y personal académico brindo los espacios, programas y proyectos que tiene este organismo, para que puedan seguir construyendo, innovando y emprendiendo para que esto sea parte de sus vidas como una meta alcanzable.





4.- DIRECCIÓN DE PROYECTOS AVANCE MIR

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Avance	Programas integrales para jóvenes realizados		Porcentaje de las acciones de los programas	porcentaje	100%	Se cuenta con la suficiencia presupuestal para las acciones.	Informe trimestral entregado a la Comisión de Juventud, Deporte y Recreación
100%	A1	Programa de impulso al talento joven	Número de actividades realizadas	Actividades	11	Participación de los jóvenes en disciplinas urbanas, en donde se aprecia su talento	Informe Trimestral
100%	A2	Programa de Arte Urbano	Número de murales realizados	Murales-	15	Participación de los jóvenes, dónde el municipio aporta recursos y espacios para la realización de actividades	Informe Trimestral
100%	A3	Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables	Número de actividades realizadas	Actividades	1	Que los jóvenes irapatenses exploten su talento, apoyen a la sociedad y desarrollen sus ideas que contribuyan a la construcción de un mejor entorno	Informe Trimestral
100%	A4	Premio municipal de la Juventud	Número de eventos	Eventos	1	Destacar y premiar a los jóvenes por sus acciones sobresalientes y de de ésta forma impulsen a la juventud a trascender en sus acciones	Informe Trimestral
100%	A5	Programa propulsorío a la vida sana, convivencia juvenil, educativa y formativa	Número de actividades realizadas	Actividades	40	Jóvenes irapatenses con interés en la práctica deportiva, educativa y formativa que contribuye en sus valores	Informe Trimestral
100%	A6	Programa de fomento al valor del emprendimiento.	Número de beneficiarios directos	Beneficiarios	10	Impulsar a los jóvenes, para fortalecer modelos de negocio	Informe Trimestral
100%	A7	Foro emprendedor	Número de actividades realizadas	Actividades	1	Impulsar a la juventud del municipio, mediante oportunidades que generen enlace con las diferentes empresas y/o instituciones gubernamentales que abonen a sus proyectos de emprendimiento	Informe Trimestral




4.1.- A1 PROGRAMA DE IMPULSO AL TALENTO JOVEN

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

El objetivo general de este programa es fomentar la participación social en la juventud irapatense mediante concursos que cuenten con la participación por parte del Instituto, permitiendo crear sinergia y trabajo en equipo para poder llevar a cabo las diferentes acciones a beneficio de la sociedad del municipio de Irapuato. Descubrir, empoderar talentos, buscar que nos representen como irapatenses en competencias poniendo en alto al municipio.

Por lo que en este trimestre octubre, noviembre y diciembre 2023 realizamos las siguientes actividades:



DESAFIO BMX

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Una de las actividades más solicitadas por la juventud son los concursos denominados Bicycle Moto Cross BMX, ya que se ha abierto una brecha de suma importancia con este deporte, ya que suma habilidades cognitivas, físicas y deportivas. Por lo que los jóvenes interesados en participar se dieron cita en la calle Sor Juana Inés de la Cruz en donde más de 200 personas tuvieron la oportunidad de apreciar este deporte extremo, ya que se colocaron rampas con el apoyo del grupo colectivo nombrado Merchant.

Por lo que, en compañía de jueces expertos en esta actividad, se determinaron tres finalistas, quienes recibieron premios y el reconocimiento de las personas que tuvieron la oportunidad de observar su destreza y habilidades con la bicicleta.



[Handwritten signatures and scribbles in blue ink on the right side of the page.]



DANCE TALENT

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Dicha actividad tiene como objetivo fomentar la participación entre las y los jóvenes a través del baile, con la finalidad de perfeccionar su nivel competitivo y promoviendo la sana competencia.

Por lo que se llevo a cabo el concurso en las instalaciones de Plaza Cibeles, ante 80 personas, quienes tuvieron la oportunidad de apreciar las cualidad y habilidades que tienen los jóvenes en el baile, pues el concurso se dividió en diferentes categorías como lo es reguetón, urbano, salsa, bachata y cumbia.

Los participantes demostraron sus mejores pasos, por lo que los jueces expertos en la materia definieron 3 primeros lugares.

Con estas actividades promovemos la vida sana en la juventud.



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large signature that appears to be 'JUAN' and other initials.



PRIMER TORNEO VARONIL MUNICIPAL DE HABILIDAD FÍSICA “COPA JUVENTUD 2023”

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

El objetivo de dicha convocatoria es fomentar la participación de los jóvenes irapatenses en un torneo de futbol entre universidades con el fin de hacer deporte, disfrutar del compañerismo, perfeccionar su nivel competitivo y el espíritu, así como promover la sana competencia.

Por lo que dicha convocatoria se trabajó de manera transversal con la Comisión de Deporte y Atención a la Juventud COMUDAJ en donde participaron 8 equipos de universidades de Irapuato dando un total de 136 jóvenes participantes, se jugaron cuartos de final, semifinal y final.

Además de contar con la participación del árbitro profesional mexicano e irapatense Luis Enrique Santander, quien se tomó fotografía con los asistentes y arbitro el partido final. Las universidades participantes fueron las siguientes:

Instituto Tecnológico Superior de Abasolo	ITESA
Instituto Tecnológico Superior de Irapuato	ITESI
Universidad Privada de Irapuato	UPI
Universidad San Ángel del Sur	USAS
Universidad Instituto Irapuato	UII
Universidad Incarnate Word	UIW
Sistema Avanzado de Bachillerato y Educación Superior del Estado de Guanajuato	SABES
Centro de Estudios Tecnológicos en Aguas Continentales	CETAC

El primer lugar lo obtuvo la Universidad Incarnate Word UIW

El segundo lugar lo obtuvo el Instituto Tecnológico Superior de Abasolo ITESA

Tercer lugar lo obtuvo la Universidad Privada de Irapuato UPI



Handwritten signatures and initials in blue ink on the right side of the page.

URBAN FLOW DANCE

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

La actividad se realizó en la explanada de la Plaza Miguel Hidalgo, en donde se dieron cita jóvenes interesados en el baile urbano, así como 100 espectadores, quienes tuvieron la oportunidad de apreciar el arte del baile como lo es hip hop, danzas urbanas, club style, free style, kpop, waacking, vogue y house.

Los jóvenes tuvieron la oportunidad de demostrar su talento y habilidades con el cuerpo, mismos bailes que son reconocidos a nivel internacional, además de ser una disciplina deportiva ya que se necesita la concentración de la persona para poder realizar estas actividades.

Los profesionales en el tema valoraron las participaciones por lo que 3 jóvenes fueron los ganadores, mismos que recibieron el reconocimiento por parte de este instituto, así como de las personas que apreciaron su talento.



Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large scribble at the top right and a signature at the bottom right.



DUELO DE BANDAS

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Los grupos participantes se dieron cita en la Plaza del Artista del municipio de Irapuato con la finalidad de demostrar su talento, habilidades y conocimientos por instrumentos musicales. Por lo que este organismo brindó la convocatoria denominada duelo de bandas en la que se registraron 10 banda de rock irapuatenses. Cada una contó con una intervención de 15 minutos para que los espectadores pudieran conocer de su talento.

El Director General tubo la oportunidad de brindarles un mensaje en donde destaco la importancia de brindar estas convocatorias y espacios para el talento ya que fomentamos la participación ciudadana.

Los expertos definieron a tres bandas ganadoras.



[Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large circular scribble and several lines of text.]



CONCURSO DE GRAFITI

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Como parte de la libre expresión este organismo público su convocatoria denominada concurso de grafiti misma que se llevo a cabo en las instalaciones del Parque Irekua la casa de las familias, en donde participaron 15 jóvenes irapuatenses dedicados a realizar arte en grafiti, la modalidad fue libre. Por lo que los jóvenes tuvieron la oportunidad de demostrar su habilidad generando en ellos un aprendizaje en competitividad, y el arte urbano.

El jurado estuvo conformado por expertos en el arte del grafiti por lo que se determinaron 3 ganadores.





Convoca a las y los jóvenes cuya edad quede comprendida de 18 a 30 años al

DESAFIO

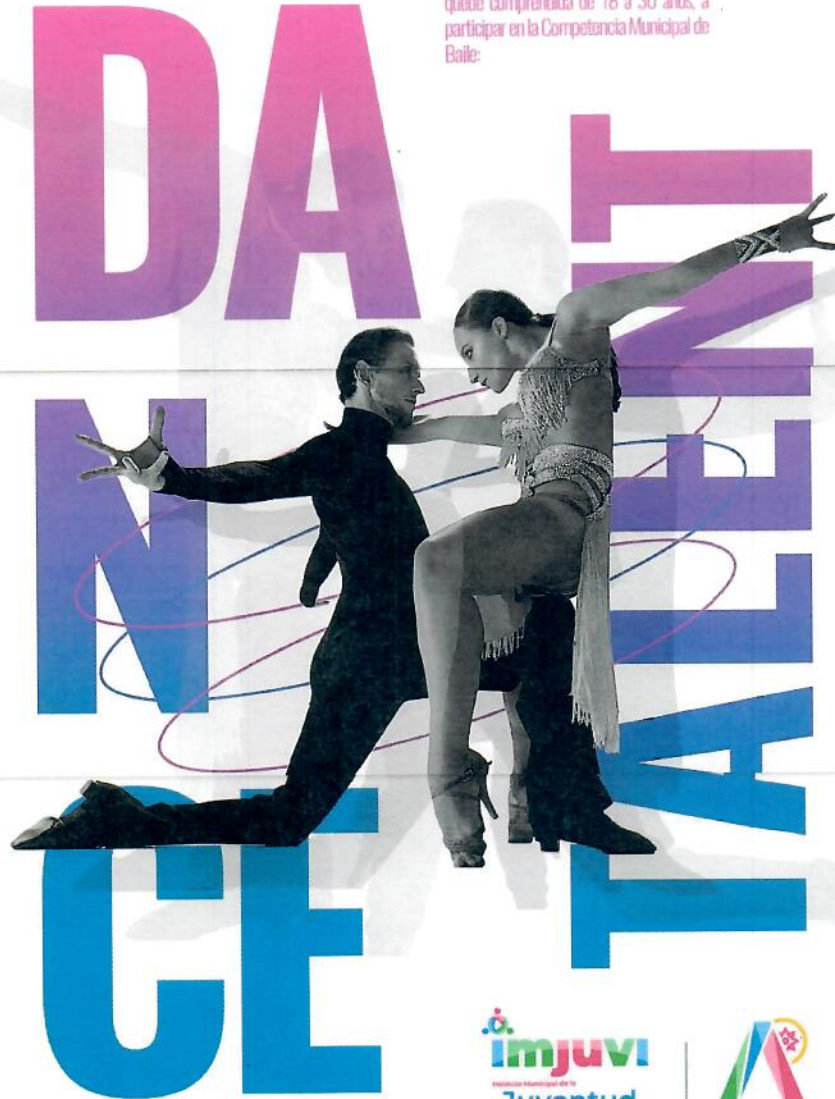
BMX **COMPETENCIA MUNICIPAL DE BICYCLE MOTOCROSS**

[Handwritten signatures and notes in blue ink]





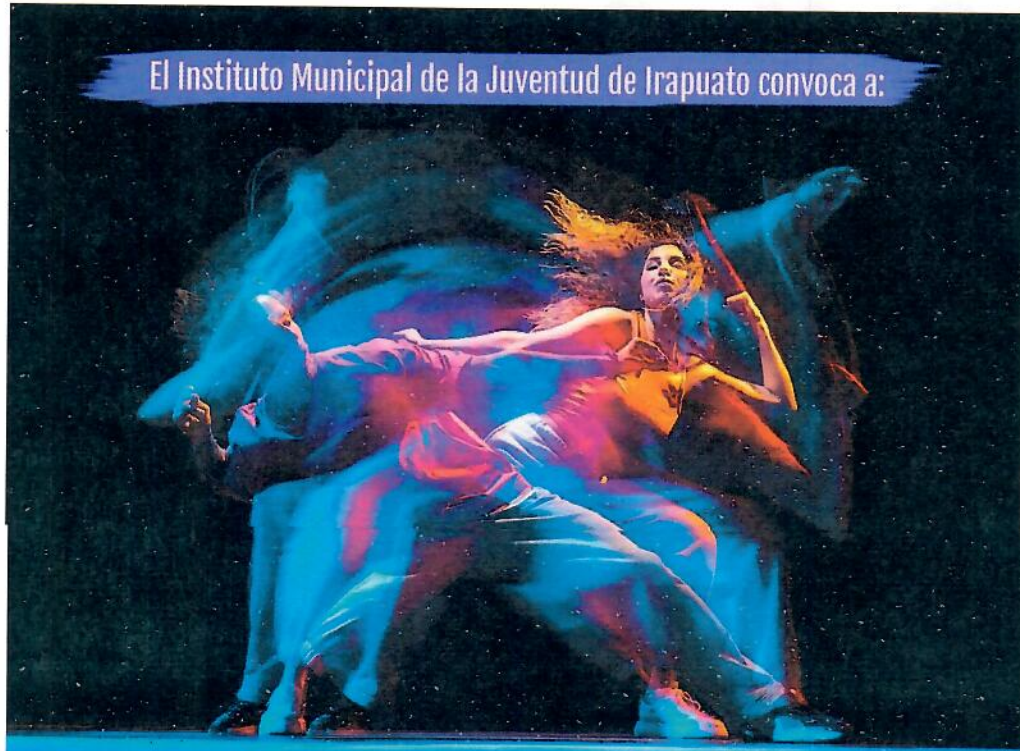
Se convoca a las y los jóvenes cuya edad
quede comprendida de 18 a 30 años, a
participar en la Competencia Municipal de
Baile:



Handwritten signatures and marks in blue ink, including a circle around the word 'Juventud' and various scribbles.



El Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato convoca a:

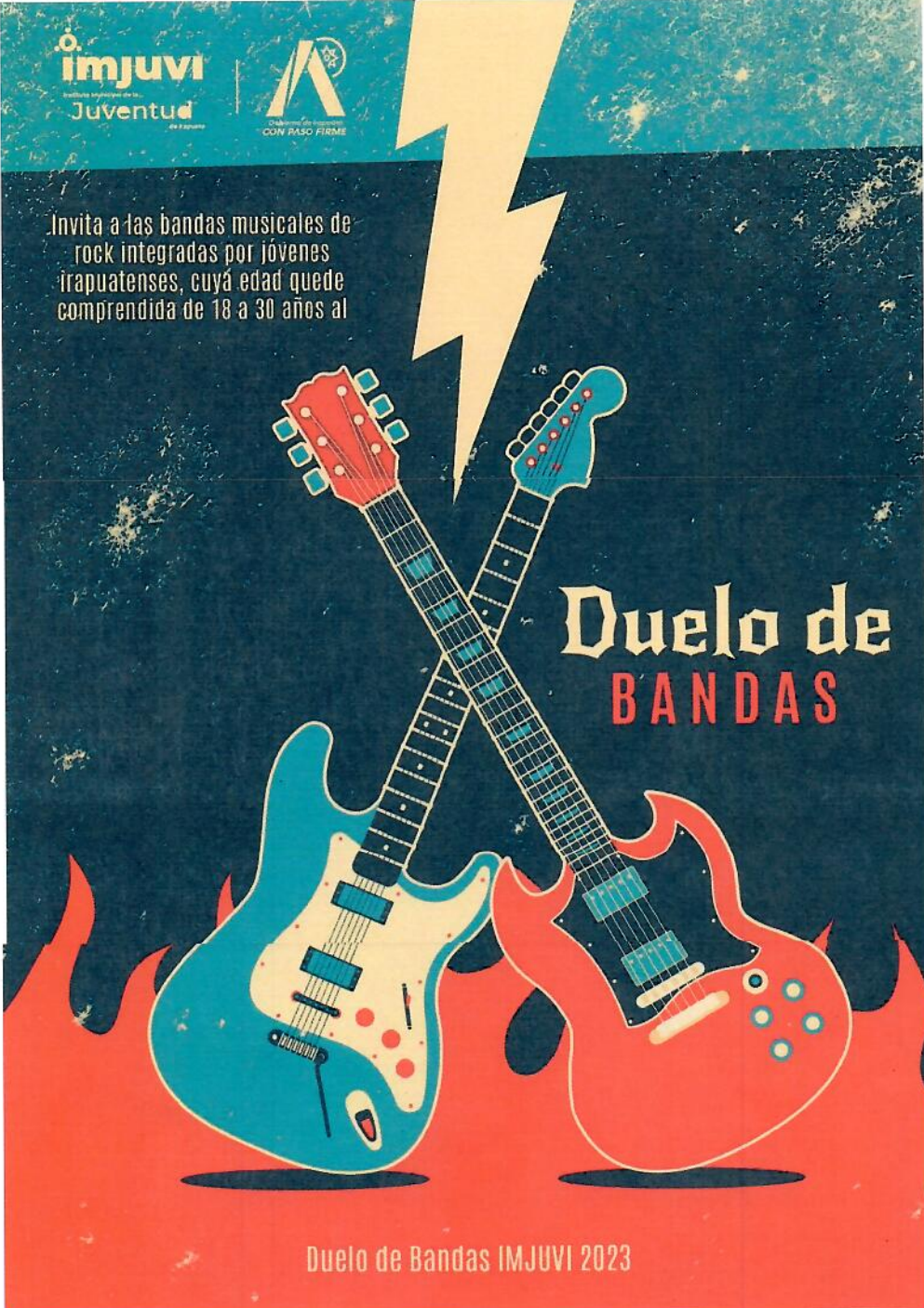


A las y los jóvenes cuya edad quede comprendida de 18 a 30 años, a participar en la Competencia Municipal de Baile Urbano denominado

Urban Flow Dance

Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large signature and the text 'Juan 10.7.18'.





imjuvi
Instituto Municipal de la
Juventud
de Irapuato

Gobierno de Irapuato
CON PASO FIRME

Invita a las bandas musicales de rock integradas por jóvenes irapuatenses, cuya edad quede comprendida de 18 a 30 años al

Duelo de BANDAS

Duelo de Bandas IMJUVI 2023

Handwritten notes and signatures in blue ink:
- A large scribble at the top.
- "va a ser" written vertically.
- "Jua" circled.
- A signature at the bottom.





**CONVOCA A LAS Y LOS JÓVENES CUYA EDAD QUEDE
COMPRENDIDA DE 18 A 30 AÑOS. A PARTICIPAR EN EL**



4.2.- A2 PROGRAMA DE ARTE URBANO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Durante el trimestre octubre, noviembre y diciembre se le dio continuidad al programa denominado Arte Urbano; por lo que en este periodo se realizaron siete murales en compañía de jóvenes artistas urbanos, quienes aplicaron su potencial, creatividad y talento para conseguir plasmar murales artísticos con diversas temáticas en escuelas, colonias y parques de la ciudad, mismos que buscan dar un sentido de identidad, integración, desarrollo y dignificación.

Con estas acciones buscamos fomentar el arte urbano, así como el muralismo como una forma de expresión de ideas, creencias, sentimientos y emociones quienes en conjunto pueden transmitir a los niños, jóvenes y adultos a visualizar el arte como una forma de expresión y no como un acto vandálico.

Los espacios donde se intervinieron son los siguientes:



Lugar: Colonia los Presidentes.
Primaria Alfredo V. Bonfil
Titulo: Identidad



Lugar: Comunidad de Cuchichato (Entrada principal del panteón de la comunidad)
Titulo: Día de Muertos



Lugar: Colonia las Heras jardín de niños Emiliano Zapata
Titulo: Colonia responsable de sus mascotas



Lugar: Colonia Valle Verde. Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Guanajuato CECYTEG
Titulo: Innovación



Lugar: Comunidad de Valencianita
Titulo: Colonia responsable de sus mascotas



Lugar: Colonia Tabachines. Parque Vecinal
Titulo: Identidad de Irapuato



Lugar: Colonia Deportiva Norte. Gimnasio COMUDAJ
Titulo: Deporte como estilo de vida

INST

[Handwritten signatures and scribbles in blue ink, including a large circular signature and several initials.]





Handwritten notes in blue ink:
 go
 A
 X
 pa
 MCA
 J



4.3.- JÓVENES TALENTO Y SOCIALMENTE RESPONSABLES

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Gracias a sus ideas, determinación, responsabilidad y humanismo, los jóvenes forman las principales bases para el futuro de nuestro municipio, estado y país, por ende, escucharlos, respaldarlos e integrarlos a temas sociales que involucren un cambio positivo es de suma importancia.

Derivado de lo anterior se presentó la convocatoria denominada Jóvenes Talento y Socialmente Responsables 2023; mediante esta convocatoria se buscó apoyar proyectos sociales para el desarrollo y bienestar de la comunidad con temas deportivos, culturales, educativos, y recreativos.

Gracias a ello se pudo brindar apoyos en especie a 16 beneficiarios cuyos proyectos se enfocaron en desarrollar actividades deportivas, recreativas y de labor social llevándolo a cabo en escuelas, colonias y comunidades del municipio.



[Handwritten signatures and initials in blue ink]





JÓVENES TALENTO

**EL INSTITUTO
MUNICIPAL DE LA
JUVENTUD DE
IRAPUATO**

Convoca a las y los jóvenes irapuatenses que tengan un proyecto de carácter social, científico, deportivo, cultural, educativo, entre otros, que impacte de manera positiva en el entorno social, cuya edad quede comprendida de 18 a 30 años.



**Y SOCIALMENTE
RESPONSABLES**



JÓVENES TALENTO

Y SOCIALMENTE RESPONSABLES

OBJETIVO

Promover el talento de la juventud irapuataense e impulsar el desarrollo de proyectos orientados al bienestar social que impacten positivamente en el entorno de las y los jóvenes.

BASES

PRIMERA. PARTICIPANTES

Podrán participar las y los jóvenes irapuataenses cuya edad quede comprendida de 18 a 30 años.

SEGUNDA. DESARROLLO

La convocatoria denominada Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables, se llevará a cabo de la siguiente manera:

- I. Serán beneficiados: 16 proyectos.
- II. Cada participante presentará un proyecto, ya sea de carácter social, científico, deportivo, cultural, educativo, entre otros, el cual impacte de manera positiva en el entorno social.
- III. El Comité Dictaminador elegirá de entre las personas participantes los 16 proyectos que generen mayor impacto en la comunidad irapuataense, con base en criterios como el beneficio y el bienestar social, así como el desarrollo científico, deportivo, cultural y educativo.
- IV. El Comité Dictaminador para conocer a las y los jóvenes beneficiarios, a más tardar el día 27 de noviembre de 2023.
- V. El Director General del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato en compañía de autoridades municipales, hará la entrega de los apoyos a las y los jóvenes beneficiarios.

TERCERA. REQUISITOS

Las y los jóvenes participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- I. Formulario de inscripción debidamente requerido, mismo que deberá ser solicitado en las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, ubicadas en Blvd. Lázaro Cárdenas No. 3247, colonia La Moderna, C.P. 36690, Irapuato, Guanajuato, de lunes a viernes, en un horario de 8:30 a 16:00 horas, o bien, vía correo electrónico, a la cuenta imjuvi.convocatorias@gmail.com.
- II. Copia de identificación oficial vigente por ambos lados, misma que podrá ser cualquiera de los siguientes documentos:
 - a) Credencial para votar (INE)
 - b) Cartilla del Servicio Militar Nacional
 - c) Pasaporte
 - d) Licencia de conducir.
- III. Copia de comprobante de domicilio en el municipio de Irapuato, Guanajuato, con una antigüedad no mayor a 2 meses, mismo que podrá ser cualquiera de los siguientes documentos:
 - a) Recibo de pago del agua
 - b) Recibo de pago de luz
 - c) Recibo de pago del Predial
 - d) Constancia emitida por el Delegado de la Comunidad o Presidente del Comité de Participación Ciudadana, en la cual se señale el domicilio de la persona interesada.
- IV. Copia de Clave Única de Registro de Población (CURP).
- V. Proyecto que cumpla con las especificaciones de la presente convocatoria.
- VI. Carta compromiso en la cual se manifieste que, en caso de resultar ganador o ganadora, los materiales o insumos obtenidos serán utilizados para el desarrollo del proyecto, así como que las actividades a desarrollar en el proyecto no generarán lucro o proselitismo alguno. Carta que deberá presentarse en escrito libre.

CUARTA. CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO

El proyecto presentado deberá contar con las siguientes características:

- I. Exposición de motivos.
- II. Objetivo del proyecto.
- III. Actividades a desarrollar.
- IV. Despliegue de materiales, insumos o conceptos, así como la especificación del monto económico de cada uno de ellos, necesarios para el desarrollo del proyecto.
- V. Cotización (realizada por el proveedor respectivo) de los materiales, insumos o conceptos referidos, en la fracción que antecede.

QUINTA. CARACTERÍSTICAS DEL APOYO

El monto máximo de apoyo para cada proyecto, es el pago a proveedor hasta por la cantidad de \$5,500.00 (cinco mil quinientos pesos 00/100 M.N.) IVA incluido.

La aprobación del apoyo se sujetará a lo presentado en la cotización referida en la fracción V de la Base CUARTA.

SEXTA. REGISTRO

El registro para participar en la convocatoria denominada Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables estará abierto a partir de la publicación de la presente convocatoria y hasta el día 13 de noviembre del año 2023.

Los documentos señalados en la Base TERCERA de la presente convocatoria podrán entregarse en las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato, ubicadas en Blvd. Lázaro Cárdenas No. 3247, colonia La Moderna, C.P. 36690, Irapuato, Guanajuato, de lunes a viernes, en un horario de 8:30 a 16:00 horas, o bien, enviarse al correo electrónico imjuvi.convocatorias@gmail.com.

SEPTIMA. COMITÉ DICTAMINADOR

La conformación del Comité Dictaminador será autorizada por el Consejo Directivo del Instituto, para su funcionamiento se integrará de la siguiente manera:

- I. Un presidente, que será la persona titular de la Dirección General del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.
- II. Un secretario técnico, que será la persona titular de la Dirección de Proyectos del Instituto.
- III. Un secretario de seguimiento, que será la persona titular de la Coordinación de Relaciones Públicas del Instituto.

OCTAVA. EXCLUSIONES

Se excluye para participar y ser beneficiario de la convocatoria denominada Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables a las personas servidoras públicas o las personas con quienes existan tangas parentesco consanguíneo o civil en línea recta hasta primer grado.

NOVENA. DISPOSICIONES GENERALES

Al momento de inscribirse, las y los jóvenes participantes aceptan los términos y condiciones de la presente convocatoria.

La participación en la convocatoria denominada Programa Jóvenes Talento y Socialmente Responsables es gratuita.

DÉCIMA. CONTACTO

Para cualquier duda, aclaración o información adicional, se podrá acudir a las oficinas del Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, ubicadas en Blvd. Lázaro Cárdenas No. 3247, colonia La Moderna, C.P. 36690, Irapuato, Guanajuato, de lunes a viernes, en un horario de 8:30 a 16:00 horas, o bien, comunicarse al teléfono 462 138 51 55, en el mismo horario.

DÉCIMA PRIMERA. CASOS NO PREVISTOS

Cualquier caso no previsto en la presente convocatoria, será resuelto por el Instituto Municipal de la Juventud de Irapuato, Guanajuato.

ATENTAMENTE
INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO,
GUANAJUATO

ESTA CONVOCATORIA ES AJENA A CUALQUIER PARTIDO POLÍTICO Y QUEDA PROHIBIDO SU USO PARA FINES DISTINTOS A LOS ESTABLECIDOS EN LA MISMA.



4.4.- PROGRAMA DE FOMENTO AL VALOR DEL EMPRENDIMIENTO

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

El emprendimiento implica desarrollo en diferentes ámbitos de las personas que optan por este tipo de actividad, algunas de las más sobresalientes son la creación de empleos que participa directamente en la economía local, sentido de innovación y resolución de problemas que implica aportar nuevas ideas y/o estrategias, un impacto positivo en la sociedad, así como libertad financiera en el mejor de los casos.

El desarrollo de ideas de negocio a temprana edad brinda a los jóvenes a visualizar estrategias de negocio, detectar necesidades y desarrollar ideas que con el paso del tiempo puedan convertirse en grandes negocios.

Derivado de ello, se apoyó de manera directa a diez a 10 jóvenes emprendedores cuyos negocios se encuentran formalmente establecidos, ya que presentaron su modelo de negocio, con metas establecidas y estrategias que utilizan para poder posicionarse dentro del mercado de ventas.



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large stylized signature at the top, a circular stamp with the word 'Juventud' inside, and several other initials and marks.





4.5.- FORO EMPRENDEDOR

Línea de acción: Implementar programa enfocado a la vida sana, educativa y formativa

Impulsar al talento joven en ideas de emprender y desarrollar habilidades de negocio efectivas.

Motivando e incentivando a las y los jóvenes a desarrollar habilidades en emprendimiento, reconocimiento de aptitudes y pensamiento creativo para innovar procesos y desarrollar sus ideas en proyectos concretos.

Se dio arranque en las canchas multiusos del Instituto Irapuato con la compañía de las autoridades escolares del plantel, con la asistencia de 2000 alumnos de diversas escuelas de nivel medio superior y superior de la ciudad que dieron presencia en el evento y representantes del sector municipal, junto con regidores y la presencia de la presidenta municipal, al igual que un representante por parte de JuventudEsGTO como invitados al acto protocolario.

En palabras de la presidenta municipal Lorena Alfaro García, recalcó la importancia de seguir impulsando a las juventudes a través de grandes proyectos que desarrollen sus habilidades e ideas.

Con la colaboración del Instituto Municipal para la Mujer de Irapuato INMIRA se dio así a la presentación de un tianguis emprendedor donde todas y todos los asistentes pudieron ver y adquirir de la exhibición de diversos comercios como ropa, comida, joyería, souvenir, entre otros,

Las actividades estuvieron repartidas en 6 islas dinámicas llamadas: Face to Face, Inspiración, Luces Cámara Acción, Finanzas, Salud Up, Mi Logotipo, enfocadas en un desarrollo integro, donde aprendieron desde pensamiento crítico en proyectos, taller de pintura con jarrón, la relevancia de las decisiones a través de la salud mental, cómo vender una idea exitosamente, medios digitales para promocionar un emprendimiento y cómo conseguir un nicho de mercado.

Contando de igual forma con la exhibición de talento urbano irapatense que dio entremés al evento para así paso al breakfast y consiguiente a la realización de las islas dinámicas hasta la presentación de Daniel Piceno, CEO de la empresa KÜIL, escritura sustentable, quien impartió una ponencia sobre su trayectoria personal como emprendedor.

Concluyendo así con el acto de cierre oficial del evento Emprende y Conecta.



Handwritten notes and signatures in blue ink, including a large circular scribble and several smaller marks.

Handwritten signatures and initials in blue ink.



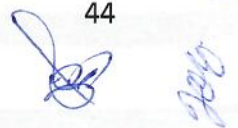
5.0 MEMORIA FOTOGRÁFICA



Evento **TECMUN ITESI IRAPUATO**



Primer Torneo Varonil de futbol



Handwritten signatures and marks in blue ink, including a large circular signature and several smaller marks, located on the right side of the page.



Mural de Identidad colonia el Milagro



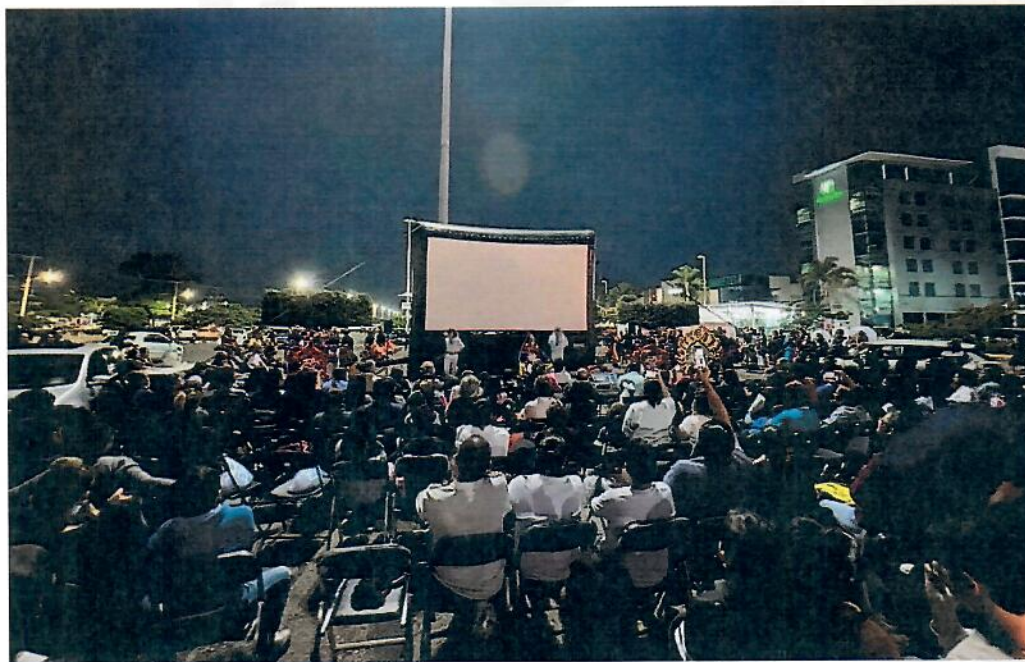
Mural Día de Muertos en comunidad Cuchichuato



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large circular signature and the name 'A.A. va'.



Entrega de apoyo a Jóvenes Talento y Socialmente Responsables



Proyección de película en Plaza Jacarandas como actividad de Planet Youth
INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD DE IRAPUATO, GUANAJUATO / DIRECCION GENERAL
Blvd. Lázaro Cárdenas no. 3247, Col la Moderna, C.P. 36690, Irapuato, Gto.
(462) 138 51 55
www.irapuato.gob.mx

[Handwritten signatures and marks in blue ink, including a large scribble, a circle containing 'JUCU', and several initials]





Evento Foro emprendedor "Emprende y Conecta"



Evento Foro Emprendedor "Emprende y Conecta"

Handwritten blue ink notes and signatures on the right side of the page, including a large scribble at the top, a circled 'MCC' in the middle, and several lines of text and signatures at the bottom.



Primer Torneo Varonil de futbol patada inicial



Evento Dance Talent en Plaza Cibeles



Handwritten signatures and notes in blue ink, including a large scribble and the text 'A. per. # 144'.



Concurso de BMX en calle Sor Juana Inés

Elaboró: Claudia V.Z.G. Directora de Proyectos **Supervisó:** Gerardo J.O.G. Director General.
Responsable de información: Dirección de Proyectos



Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large circular mark and the word 'Juventud' circled.